

1. Thông tin về giảng viên

- Họ và tên:

Chức danh, học hàm, học vị:

Thời gian, địa điểm làm việc:

Địa chỉ liên hệ:

Điện thoại: 0983.760.415.

- Họ và tên:

Chức danh, học hàm, học vị:

Địa điểm làm việc:

Địa chỉ liên hệ:

Điện thoại: 0974.489.800

- Họ và tên:

Chức danh, học hàm, học vị:

Địa điểm làm việc:

Địa chỉ liên hệ:

Điện thoại: 0842.600.111

Lê Thị Hồng Hà

Giảng viên, Thạc sỹ ngành CNTT

VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC

Khoa CNTT & TT, trường ĐHHĐ

Email: lethihonghalt@hdu.edu.vn**Lê Văn Hào**

Giảng viên, Thạc sỹ ngành CNTT

VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC

Khoa CNTT & TT, trường ĐHHĐ

Email: levanhao@hdu.edu.vn**Nguyễn Thị Bích Nhật**

Giảng viên, Thạc sỹ ngành CNTT

VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC

Khoa CNTT & TT, trường ĐHHĐ

Email: nguyenthibichnhathat@hdu.edu.vn**2. Thông tin chung về học phần**

- Tên ngành, khoá đào tạo: Đại học CNTT

- Tên học phần: Công nghệ lập trình DotNet

- Số tín chỉ: 03

- Học kỳ: 7

- Các học phần tiên quyết: Lập trình hướng đối tượng

- Học phần: + Bắt buộc: + Tự chọn:

- Các học phần kế tiếp:

- Các học phần tương đương, học phần thay thế (nếu có): Lập trình trực quan;

Công nghệ lập trình RAD Studio.

- Giờ tín chỉ đối với các hoạt động:

Lý thuyết	BT&TL	Xemina	TH/BTL	Tự học
16	28	0	30	135

- Địa chỉ bộ môn phụ trách học phần: Bộ môn Hệ thống thông tin, Khoa CNTT & TT, nhà A2 - Cơ sở chính - Trường ĐH Hồng Đức.

3. Nội dung học phần

Nội dung học phần: kiến thức căn bản trong việc phát triển ứng dụng bằng ngôn ngữ C# trên mô hình lập trình DotNet (ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng C#, kiến trúc của mô hình DotNet, qui trình xây dựng một sản phẩm ứng dụng DotNet, các thư viện lập trình để hỗ trợ trong quá trình xây dựng ứng dụng DotNet); bộ công cụ lập trình MS Visual Studio sử dụng soạn thảo mã nguồn, biên dịch và gỡ rối chương trình ứng dụng DotNet, một số ứng dụng điển hình cho công nghệ DotNet là Windows Form, Webform

và Webservice.

Kỹ năng đạt được: xây dựng được các ứng dụng đơn giản bằng công nghệ DotNet

4. Mục tiêu của học phần

Mục tiêu		Mô tả	Chuẩn đầu ra CTĐT
1. Kiến thức	1.1.	- Nắm được ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng C#, vận dụng ngôn ngữ lập trình C# để xây dựng các ứng dụng trên nền tảng DotNet.	C10
	1.2.	- Nắm được mô hình lập trình DotNet: khái niệm; kiến trúc; các thành phần....	C11
	1.3.	- Nắm vững các qui trình làm việc với cơ sở dữ liệu trên mô hình ADO.NET và thực hiện các truy vấn/thao tác (thêm, xóa, sửa) cơ sở dữ liệu. Hiểu rõ cấu trúc/cú pháp của ngôn ngữ XML.	C11, C13
	1.4.	- Nắm được các kỹ thuật lập trình ứng dụng windows: thiết kế giao diện, lập trình với ngôn ngữ XAML, sử dụng các điều khiển, lập trình xử lý sự kiện... Vận dụng kiến thức tạo lập được ứng dụng hoàn chỉnh.	C7, C10
2. Kỹ năng	2.1.	- Có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ C# để tạo một ứng dụng trên mô hình lập trình DotNet;	C19
	2.2.	- Có kỹ năng sử dụng các công cụ lập trình Microsoft Visual Studio để tạo lập website; tạo lập ứng dụng windows; tạo lập các dịch vụ web;	C19, C20
	2.3.	- Có kỹ năng làm việc nhóm, phân chia công việc để tạo sản phẩm ứng dụng hoàn thiện;	C19, C20
	2.4.	- Có kỹ năng phân tích, đánh giá để lựa chọn giải pháp tối ưu cho ứng dụng của nhóm;	C19, C20
	2.5.	- Thành thạo các ứng dụng văn phòng để xây dựng các báo cáo theo yêu cầu đặc thù của môn học, xây dựng các bài thuyết trình lời cuốn, hấp dẫn và kỹ năng bảo vệ sản phẩm trước tập thể.	C14, C21
3. Thái độ	3.1.	- Phát huy, rèn luyện kỹ năng làm việc sáng tạo, độc lập, cần cù, chính xác cũng như hình thành các kỹ năng riêng cho bản thân khi giải quyết các vấn đề của lập trình ứng dụng.	C14, C21
	3.2.	- Vận dụng các kiến thức, kỹ năng cơ bản vào các bài toán ứng dụng, nâng cao các kỹ năng sử dụng các công cụ hỗ trợ lập trình ứng dụng.	C16, C21, C23
	3.3.	- Rèn luyện tư duy hệ thống và phát huy sự hợp tác nhóm của người học.	C16
4. Năng lực	4.1.	- Triển khai các phần mềm được xây dựng bằng công nghệ DotNet	C18, C19, C20
	4.2.	- Xây dựng được các ứng dụng đơn giản bằng công	C21, C23

	nghe DotNet	
--	-------------	--

5. Chuẩn đầu ra học phần

TT	Kết quả mong muốn đạt được	Mục tiêu	Chuẩn đầu ra CTĐT
A	Kiến thức về lập trình DotNet, kỹ thuật lập trình ứng dụng windows, các qui trình làm việc với cơ sở dữ liệu trên mô hình ADO.NET	1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 4.1	C7, C10, C11, C13
B	Kỹ năng sử dụng các công cụ lập trình Microsoft Visual Studio để tạo lập website; tạo lập ứng dụng windows; tạo lập các dịch vụ web;	2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 3.1, 4.1, 4.2	C14, C18, C19, C20, C21, C23
C	Kỹ năng tự học, tự nghiên cứu và kỹ năng làm việc nhóm và thuyết trình.	3.2, 3.3	C16, C21, C23

6. Nội dung chi tiết của học phần

Chương 1. Lập trình hướng đối tượng trong C#

- 1.1. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#
 - 1.1.1. Tổng quan ngôn ngữ C#
 - 1.1.2. Đặc điểm của C#
 - 1.1.3. Các loại ứng dụng của C#
- 1.2. Kiểu dữ liệu trong C#
 - 1.2.1. Kiểu giá trị
 - 1.2.2. Kiểu chuỗi
 - 1.2.3. Mảng và chỉ số
 - 1.2.4. Chuyển đổi kiểu
- 1.3. Các câu lệnh điều khiển trong C#
 - 1.3.1. Câu lệnh rẽ nhánh
 - 1.3.2. Câu lệnh lặp
 - 1.3.3. Câu lệnh nhảy
- 1.4. Lớp, phương thức trong C#
 - 1.4.1. Lớp
 - 1.4.2. Phương thức
 - 1.4.3. Thuộc tính
 - 1.4.4. Toán tử
 - 1.4.5. Tính kế thừa, đa hình

Chương 2. Mô hình lập trình DotNet trong C#

- 2.1. Giới thiệu mô hình DotNet
 - 2.1.1. Tổng quan
 - 2.1.2. Quá trình phát triển
- 2.2. Kiến trúc của .Net framework
 - 2.2.1. Common Language Runtime
 - 2.2.2. Dynamic Language Runtime

- 2.2.3. Base Framework Classes
- 2.3. WPF, Windows Form
 - 2.3.1. WPF
 - 2.3.2. Windows form
- 2.4. ASP.NET (Webforms, MVC)
 - 2.4.1. Webform
 - 2.4.2. MVC
- 2.5. ADO.NET, Entity Framework, LINQ
 - 2.5.1. ADO.NET
 - 2.5.2. Entity Framework
 - 2.5.3. LINQ
- 2.6. Webservice, API, WCF
 - 2.6.1. Webservice
 - 2.6.2. Web API

Chương 3. Sử dụng bộ thư viện ADO.Net bằng C#

- 3.1. Giới thiệu
 - 3.1.1. Lịch sử ra đời
 - 3.1.2. Đặc điểm của ADO.NET
 - 3.1.3. Kiến trúc của ADO.NET
- 3.2. Không gian tên để làm việc với CSDL
- 3.3. Làm việc trên ADO.NET
 - 3.3.1. Đối tượng DataReaders và DataSets
 - 3.3.2. Truy vấn dữ liệu trong ADO.NET
 - 3.3.3. Thao tác với dữ liệu trong ADO.NET
- 3.4. Data Binding
- 3.5. XML và ADO.Net
 - 3.5.1. Đọc dữ liệu XML
 - 3.5.2. Kiểm tra tính hợp lệ của XML
 - 3.5.3. Mô hình đối tượng XML trong .NET
- 3.6. Một số điểm mới của thư viện hiện hành

Chương 5. Lập trình Window Forms bằng C#

- 4.1. Giới thiệu về lập trình Windows Form
 - 4.1.1. Lịch sử của hệ điều hành MS Windows
 - 4.1.2. Các thành phần giao diện đồ họa
 - 4.1.3. Tài nguyên của ứng dụng
 - 4.1.4. Các thư viện lập trình windows
- 4.2. Thiết kế giao diện
 - 4.2.1. Giới thiệu
 - 4.2.2. Ngôn ngữ XAML
 - 4.2.3. Bố cục trong XAML
- 4.3. Sử dụng điều khiển
 - 4.3.1. Các điều khiển cơ bản
 - 4.3.2. Các điều khiển nâng cao
 - 4.3.3. Hộp thoại
- 4.4. Lập trình xử lý sự kiện

- 4.4.1. Bắt sự kiện cho điều khiển
- 4.4.2. Làm việc với chuột
- 4.4.3. Làm việc với bàn phím

Chương 5. Lập trình ASP.Net bằng C#

- 5.1. Giới thiệu
 - 5.1.1. ASP.NET
 - 5.1.2. Kiến trúc của WEB FORM
 - 5.1.3. ASP.NET và HTTP
- 5.2. Tạo lập website sử dụng ASP.NET
 - 5.2.1. Sử dụng Master page
 - 5.2.2. Sử dụng Content page
 - 5.2.3. Sử dụng các điều khiển phía server
- 5.3. Truy xuất dữ liệu trong ASP.NET
 - 5.3.1. Kết nối cơ sở dữ liệu
 - 5.3.2. Truy xuất cơ sở dữ liệu
 - 5.3.3. Thao tác cơ sở dữ liệu
- 5.4. Cấu hình và bảo mật trong ASP.NET

Chương 6. Lập trình Web Service bằng C# và .Net

- 6.1. Các khái niệm cơ bản
 - 6.1.1. Webservice
 - 6.1.2. Sự phát triển của web service
 - 6.1.3. Phát triển Web Service Clients
- 6.2. Các thành phần của dịch vụ web
 - 6.2.1. XML – eXtensible Markup Language
 - 6.2.2. SOAP Simple Object Access Protocol
 - 6.2.3. WSDL – Web Services Description Language
- 6.3. Tạo ASP.NET Webservice
- 6.4. An toàn cho dịch vụ web

7. Học liệu

+ Học liệu bắt buộc

[1]. Dương Quang Thiện, .Net Toàn tập – Tập 5: Lập trình Web dùng ASP.Net và C#, Nhà xuất bản tổng hợp Tp Hồ Chí Minh, 2005

+ Học liệu tham khảo

[2]. Phạm Hữu Khang (chủ biên), Đoàn Thiện Ngân. C# 2005 - Tập 2: Lập trình Windows Forms, Nhà xuất bản Lao động xã hội, 2009.

8. Hình thức tổ chức dạy học

8.1. Lịch trình chung

Nội dung	Hình thức tổ chức dạy học						Tổng
	LT	BT /TL	TH	Tự học	Tư vấn của GV	KT ĐG	
Chương 1. Lập trình hướng đối tượng trong C#	2	4	0	20	2	1	
1.1. Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C# 1.1.1. Tổng quan ngôn ngữ C# 1.1.2. Đặc điểm của C# 1.1.3. Các loại ứng dụng của C# 1.2. Kiểu dữ liệu trong C# 1.2.1. Kiểu giá trị 1.2.2. Kiểu chuỗi 1.2.3. Mảng và chỉ số 1.2.4. Chuyển đổi kiểu 1.3. Các câu lệnh điều khiển trong C# 1.3.1. Câu lệnh rẽ nhánh 1.3.2. Câu lệnh lặp 1.3.3. Câu lệnh nhảy 1.4. Lớp, phương thức trong C# 1.4.1. Lớp 1.4.2. Phương thức 1.4.3. Thuộc tính 1.4.4. Toán tử 1.4.5. Tính kế thừa, đa hình							
Chương 2. Mô hình lập trình DotNet trong C#	2	2	0	20	2	1	
2.1. Giới thiệu mô hình DotNet 2.1.1. Tổng quan 2.1.2. Quá trình phát triển 2.2. Kiến trúc của .Net framework 2.2.1. Common Language Runtime 2.2.2. Dynamic Language Runtime 2.2.3. Base Framework Classes 2.3. WPF, Windows Form 2.3.1. WPF 2.3.2. Windows form 2.4. ASP.NET (Webforms, MVC) 2.4.1. Webform 2.4.2. MVC							

2.5. ADO.NET, Entity Framework, LINQ 2.5.1. ADO.NET 2.5.2. Entity Framework 2.5.3. LINQ 2.6. Webservice, API, WCF 2.6.1. Webservice 2.6.2. Web API							
Chương 3. Sử dụng bộ thư viện ADO.Net bằng C#	2	4	0	20	4	1	
3.1. Giới thiệu 3.1.1. Lịch sử ra đời 3.1.2. Đặc điểm của ADO.NET 3.1.3. Kiến trúc của ADO.NET 3.2. Không gian tên để làm việc với CSDL 3.3. Làm việc trên ADO.NET 3.3.1. Đối tượng DataReaders và DataSets 3.3.2. Truy vấn dữ liệu trong ADO.NET 3.3.3. Thao tác với dữ liệu trong ADO.NET 3.4. Data Binding 3.5. XML và ADO.Net 3.5.1. Đọc dữ liệu XML 3.5.2. Kiểm tra tính hợp lệ của XML 3.5.3. Mô hình đối tượng XML trong .NET 3.6. Một số điểm mới của thư viện hiện hành							
Chương 4. Lập trình Window Forms bằng C#	4	6	10	25	6	1	
4.1. Giới thiệu về windows Form 4.1.1. Tài nguyên của hệ thống 4.1.2. Khởi tạo ứng dụng 4.1.3. Khởi tạo hệ thống âm thanh 4.1.4. Nạp các tùy chọn của game và các tệp cấu hình 4.2. Thiết kế giao diện 4.2.1. Giới thiệu 4.2.2. Ngôn ngữ XAML 4.2.3. Bố cục trong XAML 4.3. Sử dụng điều khiển 4.3.1. Các điều khiển cơ bản 4.3.2. Các điều khiển nâng cao 4.3.3. Hộp thoại 4.4. Lập trình xử lý sự kiện 4.4.1. Bắt sự kiện cho điều khiển							

4.4.2. Làm việc với chuột							
4.4.3. Làm việc với bàn phím							
Chương 5. Lập trình ASP.Net bằng C#	4	6	10	25	4	1	
5.1. Giới thiệu							
5.1.1. ASP.NET							
5.1.2. Kiến trúc của WEB FORM							
5.1.3. ASP.NET và HTTP							
5.2. Tạo lập website sử dụng ASP.NET							
5.2.1. Sử dụng Master page							
5.2.2. Sử dụng Content page							
5.2.3. Sử dụng các điều khiển phía server							
5.3. Truy xuất dữ liệu trong ASP.NET							
5.3.1. Kết nối cơ sở dữ liệu							
5.3.2. Truy xuất cơ sở dữ liệu							
5.3.3. Thao tác cơ sở dữ liệu							
5.4. Cấu hình và bảo mật trong ASP.NET							
Chương 6. Lập trình Web Service bằng C# và .Net	2	6	10	25	4	1	
6.1. Các khái niệm cơ bản							
6.1.1. Web service							
6.1.2. Sự phát triển của web service							
6.1.3. Phát triển Web Service Clients							
6.2. Các thành phần của dịch vụ web							
6.2.1. XML – eXtensible Markup Language							
6.2.2. SOAP Simple Object Access Protocol							
6.2.3. WSDL – Web Services Description Language							
6.3. Tạo ASP.NET Webservice							
6.4. An toàn cho dịch vụ web							
7.	16	28	30	135	22	6	

8.2. Lịch trình cụ thể cho từng nội dung

Nội dung tuần 1 (2LT)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	Chương 1. Lập trình hướng đối tượng trong C# - Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C#	- Hiểu được các khái niệm của ngôn ngữ lập trình C#. - Nắm rõ các đặc	Đọc tài liệu [1] Chương 1, 2, 3, 6,	A B

		<ul style="list-style-type: none"> + Tổng quan ngôn ngữ C# + Đặc điểm của C# + Các loại ứng dụng của C# - Kiểu dữ liệu trong C# + Kiểu giá trị + Kiểu chuỗi + Mảng và chỉ số + Chuyển đổi kiểu - Các câu lệnh điều khiển trong C# + Câu lệnh rẽ nhánh + Câu lệnh lặp + Câu lệnh nhảy - Lớp, phương thức trong C# + Lớp + Phương thức + Thuộc tính + Toán tử + Tính kế thừa, đa hình 	<ul style="list-style-type: none"> điểm của ngôn ngữ C#. - Hiểu được các loại ứng dụng của ngôn ngữ C#. - Nắm rõ các kiểu dữ liệu được dùng trong C#. - Nắm rõ cú pháp của các câu lệnh điều khiển. - Biết cách khai báo và sử dụng lớp và phương thức. 	7	
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Tư vấn các vấn đề trong chương 1 còn thắc mắc. - Hướng dẫn lựa chọn chủ đề bài tập lớn. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ các nội dung của chương 1 - Hiểu được các yêu cầu cụ thể cho từng chủ đề bài tập lớn 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị các vấn đề về lập trình bằng ngôn ngữ C# cần giảng viên giải đáp 	A B C
Tự học	20 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Cài đặt công cụ Microsoft Visual Studio 2013 trở lên. - Tìm hiểu cú pháp viết chương trình bằng ngôn ngữ C#. - Viết các chương trình đơn giản sử dụng câu lệnh điều khiển IF...ELSE, For, While... - Tìm hiểu cách xây dựng ý tưởng cho ứng dụng bài tập nhóm. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các bước cài đặt Microsoft Visual Studio 2013 trở lên. - Hiểu được cách viết chương trình bằng ngôn ngữ C#. - Phân biệt được các câu lệnh điều khiển IF...ELSE, FOR, While.. để sử dụng khi viết một số chương trình. - Từ việc hiểu cách xây dựng ý tưởng giúp người học xác 	<ul style="list-style-type: none"> Đọc tài liệu [1] Chương 1, 2, 3, 6, 7 	A B C

			định được bài tập cho nhóm mình hợp lý nhất.		
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Viết các chương trình đơn giản khai báo và sử dụng biến, các câu lệnh IF..ELSE, For. - Viết các chương trình bằng ngôn ngữ C# về các câu lệnh điều khiển - Thảo luận về chủ đề bài tập của nhóm. 	<ul style="list-style-type: none"> - Có kỹ năng viết các chương trình đơn giản bằng ngôn ngữ C#. - Biết cách tìm và sửa những lỗi sai trong chương trình C#. - Có ý tưởng, tư duy thuật toán. - Hiểu rõ về chủ đề bài tập nhóm. 	Đọc tài liệu [1] Chương 1, 2, 3, 6, 7	A B

Nội dung tuần 2 (2BT+2LT)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Viết chương trình sử dụng lớp và các phương thức của lớp bằng ngôn ngữ C#. 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo cách tạo một lớp. - Nắm rõ khái niệm lớp, phương thức, toán tử,... - Thành thạo việc khai báo sử dụng lớp, phương thức của lớp, thuộc tính của lớp bằng ngôn ngữ C#. - Từng bước xây dựng và hoàn thiện ý tưởng, nội dung cho các bài tập sử dụng ngôn ngữ C#. 	Đọc tài liệu [1] Chương 1, 2, 3, 6, 7	A B
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 2. Mô hình lập trình DotNet trong C#</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu mô hình DotNet + Tổng quan + Quá trình phát triển - Kiến trúc của .Net framework + Common Language 	<ul style="list-style-type: none"> - Biết được sự ra đời, quá trình phát triển, cấu trúc của bộ sản phẩm .Net. - Nắm và hiểu được các kiến trúc của 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B

		<p>Runtime</p> <ul style="list-style-type: none"> + Dynamic Language Runtime + Base Framework Classes - WPF, Windows Form + WPF + Windows form - ASP.NET (Webforms, MVC): Webform và MVC - ADO.NET, Entity Framework, LINQ + ADO.NET + Entity Framework + LINQ - Webservice, API, WCF + Webservice + Web API 	<p>.Net framework.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được công nghệ WPF. - Nắm được các khái niệm như phương thức, thuộc tính, sự kiện trong Windows form. - Nắm được khái niệm về ASP. Net. Phân biệt sự khác nhau giữa Webform và MVC. - Nắm được khái niệm và phân biệt được sự khác nhau của ADO. NET, Entity Framework, LINQ, Webservice, WebAPI. 		
Tự học	20 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu về mô hình DotNet, quá trình phát triển của DotNet. - Tìm hiểu về các thành phần trong kiến trúc của .Net Framework. - Tìm hiểu về công nghệ WPF, tìm hiểu về phương thức, thuộc tính, các sự kiện của Windows Form. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được mô hình và quá trình phát triển của DotNet trong ứng dụng. - Hiểu được ý nghĩa của .Net Framework, WPF, Windows Form, Webform, MVC, ADO.NET, Entity Framework, LINQ, Webservice, Web API 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B C
KT-ĐG	0.25 tiết tại phòng học	-Viết chương trình đơn giản bằng ngôn ngữ C#	- Đánh giá khả năng nắm kiến thức về ngôn ngữ lập trình C#.	- Đề kiểm tra do giảng viên cung cấp.	A B
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của người học về các vấn đề liên quan đến Chương 2 : Mô hình lập trình DotNet trong C# - Hướng dẫn người học các vấn đề cần nghiên cứu và tìm hiểu trong C# để có hướng ý 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ các nội dung của chương 2 - Hiểu được các yêu cầu cụ thể cho từng chủ đề bài tập lớn. 	- Chuẩn bị các vấn đề về kiến thức của mô hình lập trình DotNet	A B C

		tương xây dựng bài tập nhóm tốt nhất.		trong C# cần giảng viên giải đáp.	
--	--	---------------------------------------	--	-----------------------------------	--

Nội dung tuần 3 (2BT+2LT)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Thảo luận các bài tập về tạo ứng dụng đơn giản trên Windows Form, WPF, ASP.NET, ADO.NET,... - Tạo ví dụ mẫu Window Form WPF, website đầu tay ASP.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ hơn về ngôn ngữ C#, cách lập trình DotNet trong C# - Nhớ được cấu trúc ADO.NET, các đối tượng có sẵn trong không gian tên systems.data và các phương thức thuộc tính thường dùng trong các đối tượng đó. - Nắm rõ được qui trình, các bước để tạo lập ứng dụng windows và ứng dụng website bằng công cụ MS Visual Studio. 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 3. Sử dụng bộ thư viện ADO.Net bằng C#</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu + Lịch sử ra đời + Đặc điểm của ADO.NET + Kiến trúc của ADO.NET - Không gian tên để làm việc với CSDL - Làm việc trên ADO.NET + Đối tượng DataReaders và DataSets + Truy vấn dữ liệu trong ADO.NET + Thao tác với dữ liệu 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được lịch sử ra đời và đặc điểm của ADO.NET - Nắm được các thành phần trong kiến trúc của ADO.NET - Nắm được cách sử dụng các đối tượng trong không gian tên systems.data để lập trình các ứng dụng quản lý - Hiểu và biết cách sử dụng thành thạo các đối 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B

		<p>trong ADO.NET</p> <ul style="list-style-type: none"> - Data Binding - XML và ADO.Net + Đọc dữ liệu XML + Kiểm tra tính hợp lệ của XML + Mô hình đối tượng XML trong .NET - Một số điểm mới của thư viện hiện hành 	<p>tượng trong ADO.NET.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được một số khái niệm cơ bản về ngôn ngữ truy vấn dữ liệu. - Nắm được một số khái niệm về Data Binding, các kiểu Data Binding. - Phân biệt được ngôn ngữ XML và ADO.NET, hiểu cách đọc dữ liệu, kiểm tra tính hợp lệ của XML. 		
Tự học	<p>10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu đặc điểm và các thành phần trong kiến trúc của ADO.NET - Tìm hiểu về các kiểu dữ liệu không gian tên, cách sử dụng đối tượng trong ứng dụng quản lý. - Tìm hiểu về các khái niệm, các đặc điểm của đối tượng DataReaders và DataSets, các ngôn ngữ truy vấn và các thao tác dữ liệu trong ADO.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và nắm chắc hơn về đặc điểm và kiến trúc của ADO.NET - Sử dụng thành thạo các lớp, các đối tượng, các thao tác với cơ sở dữ liệu trong ADO.NET - Biết cách kết nối, lưu dữ liệu trong ADO.NET 	<p>Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10</p>	<p>A B C</p>
Tư vấn	<p>Tại VPK hoặc qua Email</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của người học về các vấn đề khi học về bộ thư viện của ADO.NET - Hướng dẫn sinh viên các vấn đề cần nghiên cứu trong ADO.NET. 	<ul style="list-style-type: none"> - Người học hiểu rõ các vấn đề của ADO.NET. - Giúp người học nhận thấy được mình mạnh ở phần nào để xây dựng ý tưởng cho bài tập của cá nhân hoặc của nhóm. 	<p>- Chuẩn bị các vấn đề về ADO.NET cần giảng viên giải đáp.</p>	<p>A B C</p>

Nội dung tuần 4 (4BT)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	4 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Làm các bài tập về lập trình các ứng dụng quản lý, làm tập về kết nối csdl, lưu chuỗi kết nối trong tập tin cấu hình của ứng dụng, đọc dữ liệu và xử lý biến cố. - Thảo luận một số bài tập về Data binding, XML và ADO.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Biết sử dụng các đối tượng trong không gian tên systems.data để lập trình các ứng dụng quản lý. - Hiểu được dữ liệu đang được gắn kết hay ràng buộc, sử dụng các ngôn ngữ khác nhau để lập trình web. - Nắm rõ qui trình làm việc, kết nối cơ sở dữ liệu trên kiến trúc ADO.NET 	Thực hiện các bài tập theo yêu cầu của GV.	A B
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tiếp tục tìm hiểu về Data binding, về ngôn ngữ XML, phân biệt giữa XML và ADO.NET - Tìm hiểu về mô hình đối tượng trong .NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Biết cách sử dụng ngôn ngữ, mô hình khác nhau để lập trình viết web tốt hơn. - Từng bước hoàn thiện kỹ năng lập trình web. 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của người học về các vấn đề liên quan đến chương 3. - Hướng dẫn chủ đề cho bài tập lớn. 	<ul style="list-style-type: none"> - Người học hiểu rõ các vấn đề của chương 3. - Người học nắm được các nội dung cần chú ý khi thiết kế web. 	- Chuẩn bị các vấn đề về chương 3 cần giảng viên giải đáp.	A B C
KT-ĐG	0.25 tiết Tại phòng học	Trả lời trắc nghiệm kiến thức về mô hình .NET	Đánh giá khả năng nắm kiến thức của người học về mô hình lập trình .NET	Giảng viên cung cấp câu hỏi trắc nghiệm	A B

Nội dung tuần 5 (2BT+2LT)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	02 tiết tại phòng học	<p>Chương 4. Lập trình Window Forms bằng C#</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu về windows Form + Lịch sử của hệ điều hành MS Windows. + Các thành phần giao diện đồ họa. + Tài nguyên của ứng dụng + Các thư viện lập trình windows - Thiết kế giao diện + Giới thiệu + Ngôn ngữ XAML + Bố cục trong XAML 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được kiến trúc về Windows Form, hiểu được thế nào là tài nguyên hệ thống. - Biết cách khởi tạo ứng dụng, thay đổi các tùy chọn của ứng dụng và các tệp cấu hình. - Hiểu được cách thiết kế giao diện có sử dụng ngôn ngữ XAML, nắm được bố cục trong XAML. 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Bài tập xây dựng các loại layout cho ứng dụng. - Bài tập xây dựng ứng dụng với các điều khiển cơ bản (label, text controls, button controls) 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được các đặc trưng của từng loại layout ứng dụng. - Hiểu được các thuộc tính phổ biến của từng loại điều khiển cơ bản (label, text controls, button controls). 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tạo ứng dụng WPF với các loại bố cục (Layout). - Thiết kế giao diện dự án bài tập nhóm với các điều khiển cơ bản. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và so sánh được ưu nhược điểm của từng loại bố cục. - Biết cách áp dụng từng loại bố cục với các dạng ứng dụng khác nhau. - Xây dựng được giao diện ứng dụng của nhóm. 	Đọc tài liệu [1] Chương 9, 10	A B C
KT-ĐG	0.5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Kiểm tra giữa kì. Viết chương trình bằng ngôn ngữ C#. 	Đánh giá khả năng vận dụng kiến thức, tư duy thuật toán và cài đặt chương trình bằng ngôn ngữ	Câu hỏi do giảng viên cung cấp.	A B

			ngữ C#		
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của người học về các vấn đề liên quan đến Windows Form, XAML. - Hướng dẫn người học các vấn đề cần nghiên cứu về lập trình C# 	<ul style="list-style-type: none"> - Người học hiểu rõ các vấn đề của Windows Form, thiết kế giao diện tốt hơn. - Người học hiểu rõ ngôn ngữ, cú pháp của XAML. 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị các vấn đề về lập môi trường Windows Form cần giảng viên giải đáp. - Cài đặt môi trường, công cụ sử dụng trong ứng dụng của nhóm. 	A B C

Nội dung tuần 6 (2BT+2LT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
TH	5 tiết tại phòng máy	Bài thực hành số 1 Viết các chương trình Windows Form đơn giản.	<ul style="list-style-type: none"> - Tạo được dự án WPF trên công cụ MS Visual Studio. - Tạo các dự án với từng loại layout khác nhau. - Biết cách tạo các điều khiển cơ bản. - Biết cách thay đổi các thuộc tính phổ biến của từng loại điều khiển cơ bản. 	<ul style="list-style-type: none"> - Bài thực hành số 1 do giảng viên cung cấp. 	A B C
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	Chương 4. Lập trình Window Forms bằng C# (tiếp) <ul style="list-style-type: none"> - Sử dụng điều khiển + Các điều khiển cơ bản + Các điều khiển nâng cao + Hộp thoại - Lập trình xử lý sự kiện + Bắt sự kiện cho điều khiển 	<ul style="list-style-type: none"> - Trình bày được định nghĩa, thuộc tính đặc trưng của từng loại điều khiển. - Xác định được sự kiện đặc trưng của từng điều khiển. - Biết cách lựa chọn điều khiển cho ứng dụng. - Nắm rõ các sự kiện liên quan tới chuột và bàn phím. 	<ul style="list-style-type: none"> Đọc tài liệu [1] Chương 5 	A B

		+ Làm việc với chuột + Làm việc với bàn phím			
BT- TL	2 tiết tại phòng học	- Làm bài tập về sử dụng các điều khiển nâng cao trong WPF. - Thảo luận bài tập nhóm.	- Biết được một số các điều khiển khác trong WPF. - Biết cách tạo và thay đổi các thuộc tính phổ biến của các loại điều khiển nâng cao trong WPF.	Thực hiện các bài tập theo yêu cầu của GV.	A B
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	- Giải đáp các thắc mắc của người học về các điều khiển trong WPF và xử lý sự kiện đối với các điều khiển WPF. - Tìm hiểu trước về lập trình ASP.Net bằng C#	- Giải quyết được các vấn đề liên quan đến đề tài/nhóm. - Hiểu và trình được các sự kiện đặc trưng chuột. - Biết cách viết một hàm thực hiện xử lý thao tác chuột trên ứng dụng WPF.	- Chuẩn bị các vấn đề về chương 4 còn thắc mắc cần giảng viên giải đáp.	A B C
Tự học	15 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	- Các xử lý nâng cao với các loại điều khiển trong WPF. - Thiết kế ứng dụng bài tập nhóm/đề tài.	- Biết được những thuộc tính khác của điều khiển WPF. - Viết được hàm cơ bản xử lý cho các điều khiển trong WPF. - Thảo luận, trao đổi làm việc nhóm để xây dựng ứng dụng của nhóm/đề tài.	- Tham khảo một số chương trình trên mạng. Đọc tài liệu [1] Chương 5.	A B C

Nội dung tuần 7 (2BT+2LT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT- TL	2 tiết tại phòng học	- Làm bài tập về sử dụng các điều khiển nâng cao trong WPF. (tiếp) - Thảo luận bài tập nhóm.	- Biết được một số các điều khiển khác trong WPF. - Biết cách tạo và thay đổi các thuộc tính phổ biến của các loại điều khiển nâng cao trong WPF.	Chuẩn bị các nội dung thảo luận GV yêu cầu.	A B
Lý thuyết	2 tiết tại phòng	Chương 5. Lập trình ASP.Net bằng C# - Giới thiệu	- Hiểu rõ về ASP.NET, phân biệt giữa ASP.NET và HTTP.	Đọc tài liệu [1] Chương 5	A B

	học	<ul style="list-style-type: none"> + ASP.NET + Kiến trúc của WEB FORM + ASP.NET và HTTP - Tạo lập website sử dụng ASP.NET + Sử dụng Master page + Sử dụng Content page + Sử dụng các điều khiển phía server 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các bước tạo lập website sử dụng ASP.NET - Nắm được cú pháp tạo các điều khiển phía server. - Phân biệt được master page và content page. <p>Ưu, nhược điểm của việc sử dụng Master page, conten page.</p>		
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu thêm các khái niệm trong ASP.NET. - Sử dụng Master page, Content page, các điều khiển để tạo lập website đơn giản. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được ưu nhược điểm của ASP.NET để vận dụng vào lập trình. - Biết cách tạo lập ví dụ đơn giản và sửa một số lỗi cơ bản khi lập trình. 	Tham khảo một số trang web trên mạng.	A B C
KT-ĐG	0.25 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài tập thực hành số 2 	<ul style="list-style-type: none"> - Khả năng vận dụng các kiến thức lập trình ứng dụng window WPF. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và vận dụng thành thạo các kiến thức, kỹ năng để thực hiện bài kiểm tra. 	A B
Thực hành	5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Thực hành bài thực hành số 2. - Tạo chương trình ứng dụng WPF và xử lý đối với các loại điều khiển trong WPF. 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo các điều khiển cơ bản và nâng cao để xây dựng ứng dụng trên bộ công cụ Microsoft Visual Studio. - Thành thạo thay đổi các thuộc tính phổ biến đối với từng loại điều khiển. - Viết được hàm xử lý đối với một số điều khiển. 	Bài thực hành do giảng viên cung cấp Ôn lại kiến thức chương 5.	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá và góp ý về tạo một website. - Hướng dẫn người học các vấn đề cần nghiên cứu của tuần tới. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm rõ các loại dialog được hỗ trợ của WPF. - Người học hoàn thiện sản phẩm của mình. - Người học nắm được 	Chuẩn bị các nội dung cần GV tư vấn.	A B C

		- Tạo các ứng dụng điều khiển với nhiều loại dialog.	các nội dung cần tìm hiểu tiếp theo.		
--	--	--	--------------------------------------	--	--

Nội dung tuần 8 (2BT+2LT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Trả lời các câu hỏi của chương 5 - Làm bài tập tạo lập website bằng ASP.NET. - Thảo luận bài tập nhóm ứng dụng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ về lập trình ASP.NET, về ngôn ngữ lập trình C#. - Có khả năng tạo lập website sử dụng ASP.NET thành thạo hơn. - Nắm rõ bố cục tài nguyên của ứng dụng web ASP.NET 	Chuẩn bị các nội dung thảo luận theo yêu cầu của GV.	A B
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 5. Lập trình ASP.Net bằng C# (tiếp)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Truy xuất dữ liệu trong ASP.NET + Kết nối cơ sở dữ liệu + Truy xuất cơ sở dữ liệu + Thao tác cơ sở dữ liệu - Cấu hình và bảo mật trong ASP.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ về kết nối, truy xuất, thao tác dữ liệu trong ASP.NET. - Nắm được cách cấu hình và bảo mật trong ASP.NET. 	Đọc tài liệu [1] Chương 5.	A B
TH	5 tiết tại phòng máy	<p>Bài thực hành số 3</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tạo lập ứng dụng web ASP.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo kỹ năng tạo các CSDL và truy vấn dữ liệu trong hệ quản trị CSDL SQL Server. - Thành thạo kỹ năng sử dụng ngôn ngữ ASP.net để tạo các trang web động phía server. 	Ôn lại kiến thức chương 5 về lập trình ASP.NET trong C#	A B C
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại	<ul style="list-style-type: none"> - Tham khảo các ví dụ về tạo lập website sử dụng ASP.NET. - Tìm hiểu thêm về lập 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu về ví dụ tạo lập web. - Nhận biết được ưu, nhược điểm khi lập trình 	- Tham khảo các ứng dụng web trên mạng	A B C

	nhà	trình ASP.NET trong C#. - Tham khảo thêm các tài liệu về sử dụng Master page, Content page, sử dụng các điều khiển phía server.	ASP.NET trong C#. - Hiểu được để tạo web, người học cần phải nắm gì để tạo được website tối ưu nhất.	internet.	
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	- Giải đáp các thắc mắc của SV về các vấn đề liên quan đến ASP.NET. - Hướng dẫn sinh viên các vấn đề cần nghiên cứu về ADO. - Xem xét các Website sinh viên xây dựng để đưa ra các nhận xét, đánh giá giúp sinh viên hoàn thiện hơn các trang Web.	- SV hiểu rõ các vấn đề của ASP.NET. - SV hoàn thiện sản phẩm trang Web bằng ASP.NET. - SV nắm được các nội dung cần tìm hiểu của ADO.	- Chuẩn bị các vấn đề về ASP.NET cần giảng viên giải đáp - Sử dụng ASP.NET hoàn thiện trang web đã được xây dựng bằng HTML	A B C

Nội dung tuần 09 (4BT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
TH	5 tiết tại phòng máy	Bài thực hành số 4. Tạo trang web động với ASP.NET	- Thành thạo kỹ năng tạo các CSDL và truy vấn dữ liệu trong hệ quản trị CSDL SQL Server. - Thành thạo kỹ năng sử dụng ngôn ngữ ASP.net để tạo các trang web động phía server.	Ôn lại kiến thức chương 5 về lập trình ASP.NET trong C#	A B C
BT-TL	4 tiết tại phòng học	- Thảo luận các vấn đề của ASP.NET - Thảo luận và góp ý về các trang Web động mà nhóm đã xây dựng	- Hoàn thiện dần các trang Web đã xây dựng. - Truy xuất thành thạo dữ liệu truyền về từ trình duyệt cho trang ASP.NET thông qua các biểu mẫu.	- Chuẩn bị các nội dung thảo luận theo yêu cầu của giảng viên. - Chuẩn bị để trình bày kết quả thực hiện bài tập của cá nhân hoặc nhóm.	A B

Tự học	5 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu thêm các tài liệu liên quan đến chương 5. - Làm các bài tập về truy xuất dữ liệu, bài tập về cấu hình và bảo mật trong ASP.NET 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được ngôn ngữ C#, có kỹ năng lập trình Web. - Hiểu và có kỹ năng tốt về truy xuất, về cấu hình và bảo mật khi lập trình ASP.NET trong C#. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tham khảo trên mạng internet. 	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc trong nội dung bài giảng. - Tư vấn về công cụ Unity để lập trình game 3D. 	<ul style="list-style-type: none"> - Người học hiểu rõ và nắm vững các khái niệm không gian 2D, 3D trong game. 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị các vấn đề cần giảng viên giải đáp. 	A B C
KT-ĐG	0.5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài thực hành số 04 	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá khả năng tạo lập website ASP.NET. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và vận dụng thành thạo các kiến thức, kỹ năng để thực hiện bài thực hành số 4. 	A B

Nội dung tuần 10 (2BT+2LT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 6. Lập trình Web Service bằng C# và .Net</p> <ul style="list-style-type: none"> - Các khái niệm cơ bản + Web service + Sự phát triển của web service + Phát triển Web Service Clients - Các thành phần của dịch vụ web + XML - eXtensible Markup Language + SOAP Simple Object Access 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu khái niệm về dịch vụ Web và nhu cầu thiết yếu của việc phát triển. - Nắm vững kiến trúc ứng dụng Web. - Định dạng dữ liệu và giao thức được sử dụng để trao đổi giữa các dịch vụ web, giữa nhà cung cấp và người sử dụng dịch vụ Web. - Nắm vững khái niệm và vận dụng WSDL - Hiểu và áp dụng các bước thiết kế và triệu gọi dịch vụ Web. - Hiểu và vận dụng kiến thức, 	<ul style="list-style-type: none"> Đọc tài liệu [1] Chương 13 	A B

		<p>Protocol + WSDL - Web Services Description Language</p> <p>- Tạo ASP.NET Webservice</p> <p>- An toàn cho dịch vụ web</p>	<p>quy trình, kiến trúc dịch vụ Web để tạo và phát hành dịch vụ Web.</p> <p>- Hiểu khái niệm và nhu cầu phát triển ứng dụng theo kiến trúc hướng dịch vụ SOA.</p> <p>- Nắm bắt những đặc tính của kiến trúc hướng dịch vụ SOA.</p> <p>- Hiểu rõ giao thức, định dạng dữ liệu trao đổi giữa các dịch vụ Web.</p>		
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<p>- Trả lời các câu hỏi của chương 13.</p> <p>- Thực hiện xây dựng Web Service đơn giản.</p>	<p>- Phân biệt sự khác nhau giữa định dạng dữ liệu XML và JSON.</p> <p>- Hiểu rõ định dạng, kiến trúc của giao thức SOAP trong việc trao đổi thông báo giữa các dịch vụ Web.</p> <p>- Nắm rõ quy trình thiết kế dịch vụ Web.</p> <p>- Hiểu về các giai đoạn chính để xây dựng Web Service, hiểu về các cách tiếp cận để quyết định cách thức xây dựng Web Service.</p>	<p>- Tham khảo các web service trên mạng internet.</p>	A B
TH	5 tiết tại phòng máy	<p>Bài thực hành số 5.</p> <p>Xây dựng webservice sử dụng ASP.NET</p>	<p>- Thành thạo sử dụng công cụ MS Visual Studio tạo lập các webservice đơn giản.</p> <p>- Thành thạo sử dụng các kiểu dữ liệu XML và JSON trong webservice.</p>	<p>- Ôn tập các kiến thức, kỹ năng đã được học của chương 6.</p>	A B C
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<p>- Tham khảo thêm về các khái niệm cơ bản, các thành phần của dịch vụ Web.</p> <p>- Làm thêm các bài tập, các ví dụ về xây dựng Web Service trong C# và .NET.</p>	<p>- Nắm chắc và hiểu rõ hơn về Web Service.</p> <p>- Người học có kỹ năng xây dựng Web Service, sử dụng thành thạo ngôn ngữ.</p>	<p>- Ôn tập các kiến thức, kỹ năng</p> <p>- Đọc trước tài liệu do giảng viên cung cấp.</p> <p>- Tham khảo các ví dụ mẫu trên mạng.</p>	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua	<p>- Giải đáp các thắc mắc trong nội dung</p>	<p>- Người học hiểu rõ và biết cách cài đặt, sử dụng các công</p>	<p>- Chuẩn bị vấn đề cần giảng</p>	A

	Email	bài giảng.	cụ hỗ trợ tạo Web Service.	viên giải đáp.	B C
--	-------	------------	----------------------------	----------------	--------

Nội dung tuần 11(4BT+5TH)

Hình thức TC dạy học	Thời gian địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	4 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Trả lời các câu hỏi cuối chương 13. - Xây dựng Web Service với ASP.NET. - Tạo giao diện ứng dụng đơn giản. - Làm bài tập về bảo mật, cài đặt WSE 3.0 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các kiến thức chương 6 rõ ràng hơn. - Hiểu rõ ngôn ngữ lập trình để phát hiện các lỗi, sửa lỗi khi xây dựng Web. - Người học có thể thực hiện bảo mật Web Service với thư viện WSE 3.0 do Microsoft cung cấp. 		A B
TH	5 tiết tại phòng máy	<p>Bài thực hành số 6. Xây dựng web service để tương tác với cơ sở dữ liệu</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Sử dụng thành thạo công cụ Unity để lập trình các ứng dụng game 3D. - Có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ lập trình C++ để xử lý các hàm toán học trong ứng dụng game. 	<ul style="list-style-type: none"> - Ôn tập các kiến thức, kỹ năng đã được học của chương 13. 	A B C
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Định dạng dữ liệu theo cấu trúc XML và JSON. - Quy trình thiết kế dịch vụ Web. - Tìm hiểu công cụ, môi trường để thiết kế các ứng dụng Web. - Quy trình, giao thức để trao đổi thông báo giữa các dịch vụ Web. - Kiến trúc, phương thức và trao đổi thông báo của giao thức SOAP. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu và phân biệt được định dạng dữ liệu XML và JSON. - Hiểu và mô tả được quy trình thiết kế dịch vụ Web theo cả 2 phía: yêu cầu dịch vụ và cung cấp dịch vụ. - Hiểu và mô tả được quy trình, giao thức để trao đổi thông báo giữa các dịch vụ. - Hiểu kiến trúc, phương thức và trao đổi thông 	<p>Đọc tài liệu [1] Chương 13.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tham khảo các ví dụ trên mạng. 	A B C

			báo của giao thức SOAP.		
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	- Giải đáp các thắc mắc trong nội dung bài giảng. - Tư vấn về giao thức SOAP, XML/JSON	- SV hiểu rõ và nắm vững các giao thức SOAP, XML/JSON	- Chuẩn bị các vấn đề cần giảng viên giải đáp.	A B C
KT-ĐG	0.25 tiết tại phòng máy	- Xây dựng webservice sử dụng C#	- Đánh giá khả năng vận dụng kiến thức về tạo lập dịch vụ web bằng ngôn ngữ C# trên công nghệ ASP.NET	- Vận dụng tổng hợp tất cả kiến thức của chương 13.	A B

9. Chính sách đối với học phần

Yêu cầu đối với người học:

- Người học phải đầy đủ tài liệu để tự nghiên cứu và chuẩn bị bài trước khi đến lớp (tối thiểu là các tài liệu [1], [2] trong mục 7).

- Tham gia nghe giảng, làm bài tập, thảo luận, thực hành trên lớp tối thiểu 80% tổng số tiết tín chỉ (không nghỉ quá 20% tổng số tiết tín chỉ).

- Người học phải tham gia đầy đủ các bài kiểm tra - đánh giá định kỳ trong quá trình học và bài thi kết thúc học phần.

- Người học phải tham gia làm các bài tập nhóm theo yêu cầu của giảng viên

Bao gồm các phần sau:

STT	Nội dung	Trọng số (%)	Ghi chú
1	Tham gia học tập trên lớp (đi học đầy đủ, chuẩn bị bài tốt và tích cực thảo luận, ...) Phần tự học, tự nghiên cứu (hoàn thành tốt nội dung, nhiệm vụ được giao /tuần; bài tập nhóm /tháng; bài tập cá nhân/ học kì, ...); Hoạt động theo nhóm	30	0-10
2	Kiểm tra - đánh giá giữa kì	20	
3	Kiểm tra - đánh giá cuối kì	50	

- Mục tiêu: kiểm tra mức độ hiểu, nắm vững và vận dụng các kiến thức đã học để giải quyết các bài tập thực tế.

- Tiêu chí đánh giá:

- Điểm 0: Không làm được bài (hoặc bỏ không tham gia kiểm tra) hoặc làm sai đề, trả lời sai nghiêm trọng.

- Điểm 1 - 3: Hiểu và vận dụng được một phần kiến thức, mắc nhiều sai sót, có những sai sót lớn.

- Điểm 4 - 6: Hiểu và vận dụng được các kiến thức lý thuyết để giải quyết các bài tập, trả lời được, có một số sai sót.

- Điểm 7 - 8: Hiểu và nắm vững vấn đề, vận dụng được phần lớn kiến thức để giải quyết các bài tập, có sai sót nhưng không lớn.
- Điểm 9 - 10: Hiểu và nắm vững các kiến thức lý thuyết, vận dụng tốt các kiến thức đã học để giải quyết vấn đề hoặc giải quyết sáng tạo, có tư duy sáng tạo.

10.1. Kiểm tra- đánh giá thường xuyên

- Đánh giá quá trình học và tự học của người học trong các giờ học.
- Kiểm tra điều kiện vào các tuần: 2, 4; điểm: từ 0 đến 10.
- Kiểm tra và chấm thực hành vào tuần 7, 9, 11 tại phòng máy; điểm: từ 0 đến 10.
- Điểm trung bình của các bài kiểm tra có trọng số 0,3.

10.2. Kiểm tra – đánh giá giữa kỳ

- Kiểm tra - đánh giá giữa kì: 1 bài kiểm tra vào tuần 5; điểm: từ 0 đến 10.
- Điểm của bài kiểm tra giữa kỳ có trọng số 0,2.

10.3. Kiểm tra – đánh giá cuối kì:

- Kỹ thuật đánh giá: 1 bài kiểm tra vấn đáp; thời gian: 30 phút ;
- Địa điểm: Phòng thi do phòng Đào tạo xếp .

11. Các yêu cầu khác :

- Bố trí lịch học, thời gian học theo đúng lịch trình cụ thể (mục 8.2)
- Các yêu cầu đối với học phần: Giờ lý thuyết phải được học tại phòng chức năng có đầy đủ các thiết bị: máy tính, máy chiếu Projector, nếu phòng học lớn cần có thêm Micro, loa.

Ngày 15 tháng 08 năm 2019

Ngày 10 tháng 08 năm 2019

Trưởng khoa

Trưởng bộ môn

Giảng viên

Phạm Thế Anh

Lê Thị Hồng Hà

Lê Văn Hào

Nguyễn Thị Bích Nhật