

1. Thông tin về giảng viên

- | | |
|---------------------------------|---|
| - Họ và tên: | Phạm Thế Anh |
| Chức danh, học hàm, học vị: | Giảng viên, PGS, Tiến sỹ ngành CNTT |
| Địa điểm làm việc: | VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC |
| Địa chỉ liên hệ: | Khoa CNTT & TT, Trường ĐHHĐ |
| Điện thoại: 0941070715 | Email: phamtheanh@hdu.edu.vn |
| - Họ và tên: | Lê Thị Hồng Hà |
| Chức danh, học hàm, học vị: | Giảng viên, TS ngành CNTT |
| Thời gian, địa điểm làm việc: | VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC |
| Địa chỉ liên hệ: | Khoa CNTT & TT, Trường ĐHHĐ |
| Điện thoại: 0983.760.415. | Email: lethihonghalt@hdu.edu.vn |
| - Họ và tên: | Lê Văn Hào |
| Chức danh, học hàm, học vị: | Giảng viên, Thạc sỹ ngành CNTT |
| Địa điểm làm việc: | VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC |
| Địa chỉ liên hệ: | Khoa CNTT & TT, Trường ĐHHĐ |
| Điện thoại: 0974.489.800 | Email: haole@hdu.edu.vn |
| - Họ và tên: | Nguyễn Thị Bích Nhật |
| Chức danh, học hàm, học vị: | Giảng viên, Thạc sỹ ngành CNTT |
| Thời gian và địa điểm làm việc: | VP Khoa CNTT & TT nhà A2, CSC |
| Địa chỉ liên hệ: | Khoa CNTT & TT, Trường ĐHHĐ |
| Điện thoại: 0842.600.111 | Email: bichnhatspt@gmail.com |

2. Thông tin chung về học phần

- Tên ngành, khoá đào tạo: Đại học CNTT
- Tên học phần: Thiết kế Web
- Số tín chỉ: 02
- Học kỳ: 4
- Các học phần tiên quyết: Tin đại cương
- Học phần: + Bắt buộc: X + Tự chọn:
- Các học phần kế tiếp: Lập trình Web/Phát triển ứng dụng Web mã nguồn mở

- Các học phần tương đương, học phần thay thế (nếu có):
- Giờ tín chỉ đối với các hoạt động:

Lý thuyết	BT&TL	Xemina	TH/BTL	Tự học
12	11	0	25	90

- Địa chỉ bộ môn phụ trách học phần: Bộ môn Hệ thống thông tin, Khoa CNTT&TT, nhà A2 - CSC - Trường ĐH Hồng Đức.

3. Nội dung học phần

Nội dung học phần: Học phần cung cấp kiến thức cơ bản về thiết kế đồ họa web; thiết kế giao diện web; nguyên tắc thiết kế tương tác thân thiện người dùng; tối ưu hóa các engine tìm kiếm toàn văn (full text search); các kỹ thuật marketing và xếp hạng web theo Google search; các ngôn ngữ và công cụ định dạng web (HTML, CSS, JQuery). Kết thúc học phần, người học có năng lực sáng tạo để thiết kế được giao diện các ứng dụng web; có thể marketing, quản trị và duy trì thứ hạng các ứng dụng web; lập trình và phát triển được các ứng dụng web bằng HTML, CSS và JavaScript.

Năng lực đạt được: Người học vận dụng, thiết kế, xây dựng và cài đặt được trang Web sử dụng thành thạo ngôn ngữ HTML, CSS và Javascript.

4. Mục tiêu của học phần

Mục tiêu		Mô tả	Chuẩn đầu ra CTĐT
1. Kiến thức	1.1	Nắm được các khái niệm cơ bản về Web, ứng dụng Web và Internet: kiến trúc ứng dụng Web, ứng dụng Web, dịch vụ WWW, giao thức HTTP; hiểu được cách thức hoạt động của dịch vụ WWW và giao thức HTTP.	C10
	1.2	Nắm vững các giai đoạn xây dựng Website và các vấn đề cần lưu ý trong việc xây dựng website.	C10 C11
	1.3	Nắm được những kiến thức cơ bản nhất về thiết kế Web tĩnh sử dụng HTML, JavaScript, CSS để thiết kế các giao diện web.	C11
	1.4	Nắm được nguyên tắc thiết kế và quản lý một Website tĩnh đơn giản sử dụng MS Frontpage hoặc Dreamweaver.	C11
	1.5	Hiểu được cách thức xuất bản, cấu hình, quản trị một website lên Internet như đăng ký tên miền, đăng ký web hosting, biết các cách để quảng bá, marketing ứng dụng web.	C11

2. Kỹ năng	2.1	Có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ HTML/HTML5 để tạo một trang web.	C14 C18
	2.2	Có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ CSS/CSS3 để tạo bố cục và định dạng trang web.	C14 C18
	2.3	Có kỹ năng sử dụng ngôn ngữ JavaScript/ jQuery và mô hình đối tượng dữ liệu để tạo các trang web có tính tương tác bên phía web browser và kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu do người dùng nhập vào.	C14 C18
	2.4	Có kỹ năng thiết kế được một Website tĩnh, sử dụng những công cụ có sẵn hỗ trợ cho việc thiết kế Website, biết cách quản lý và xuất bản Website lên Internet.	C14 C18
	2.5	Có kỹ năng phân tích, đánh giá để lựa chọn nơi đăng ký tên miền và hosting website phù hợp.	C14
	2.6	Hình thành kỹ năng hợp tác, làm việc nhóm, thuyết trình và thảo luận các vấn đề chuyên môn.	C16
3. Thái độ	3.1	Phát huy, rèn luyện kỹ năng làm việc sáng tạo, độc lập, cần cù, chính xác cũng như hình thành các kỹ năng riêng cho bản thân khi giải quyết các vấn đề của thiết kế Web.	C21 C22
	3.2	Rèn luyện tư duy hệ thống và phát huy sự hợp tác nhóm của sinh viên (SV).	C23
4. Năng lực	4.1	Vận dụng các kiến thức, kỹ năng cơ bản vào các bài toán ứng dụng, nâng cao các kỹ năng sử dụng các công cụ hỗ trợ thiết kế Web.	C23

5. Chuẩn đầu ra học phần

TT	Kết quả mong muốn đạt được	Mục tiêu	Chuẩn đầu ra CTĐT
A	Trình bày được khái niệm về Internet, World Wide Web, các dịch vụ cơ bản của Internet, một số lưu ý khi thiết kế và xuất bản website. Liệt kê một số đặc điểm của ngôn ngữ HTML, các thành phần cơ bản của một trang web; Vận dụng các thẻ HTML để thiết kế giao diện cho trang web; sử dụng một số công cụ để thiết kế website; Hiểu được cách thức xuất bản, cấu hình, quản trị một website lên Internet như đăng ký tên miền, đăng ký web hosting, biết các	1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 4.1	C10, C11, C23

	cách để quảng bá, marketing ứng dụng web.		
B	Sử dụng thành thạo ngôn ngữ HTML, CSS và Javascript để thiết kế website	2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 3.1, 3.2	C14, C18, C16
C	Vận dụng các kiến thức, kỹ năng cơ bản vào các bài toán ứng dụng, nâng cao các kỹ năng sử dụng các công cụ hỗ trợ thiết kế Web.	4.1	C23

6. Nội dung chi tiết của học phần

Chương 1. Tổng quan về thiết kế và lập trình Web

1.1. Internet, các dịch vụ và giao thức

1.1.1. Internet

1.1.2. Các dịch vụ

1.1.3. Các giao thức

1.2. Website và công cụ thiết kế Website

1.2.1. Website và các khái niệm

1.2.2. Công cụ thiết kế Website

1.3. Kiến trúc ứng dụng Web

1.3.1. Kiến trúc ứng dụng Web

1.3.2. Web Browser và Web Server

1.4. Web và công nghệ phát triển Web

1.4.1. Web tĩnh và Web động

1.4.2. Công nghệ phát triển Web

1.5. Định vị tài nguyên trên Internet

1.6. Cách tổ chức và xây dựng một Website

1.7. Các bước và nguyên tắc thiết kế website

Chương 2. HTML và HTML5

2.1. Giới thiệu về HTML (HyperText Markup Language) và HTML5

2.2. Các thành phần của một trang HTML

2.3. Thao tác khi thiết kế trang web với HTML

2.3.1. Tìm hiểu một trang web mẫu

2.3.2. Tạo một trang web mới

2.3.3. Lưu trang web

2.3.4. Hiện thị trang web trong trình duyệt

2.4. Các thẻ HTML

2.5. Định dạng bảng biểu trong HTML

2.6. Form và các thành phần của Form

2.7. Frame

Chương 3. Tạo trang web với Dreamweaver/Microsoft Frontpage

3.1. Tạo trang web đơn giản

3.1.1. Giới thiệu Dreamweaver.

3.1.2. Tạo và lưu một trang web

3.1.3. Tạo một trang web từ mẫu có sẵn

3.1.4. Định dạng trang.

3.1.5. Định dạng nội dung cho trang

3.1.6. Chèn ảnh vào trang web

3.2. Tạo bảng trong trang WEB

3.2.1. Tạo bảng

3.2.2. Định dạng văn bản trong bảng

3.2.3. Định dạng bảng

3.3. Siêu liên kết - Hyperlink

3.3.1. Các khái niệm về siêu liên kết

3.3.2. Đánh dấu trang – Bookmark

3.3.3. Liên kết giữa các trang trong website

3.3.4. Liên kết tới một website khác

3.3.5. Tạo hình ảnh siêu liên kết

3.4. Đồ hoạ trong trang web

3.4.1. Định dạng Jpeg

3.4.2. Định dạng GIF

3.4.3. Chèn video vào trang web

3.5. Tạo Frame trong trang web

3.5.1. Giới thiệu frame

3.5.2. Cách tạo frame

3.6. Bài thực hành số 1. Tạo trang web bằng HTML

Chương 4. CSS và CSS 3

4.1. Giới thiệu về CSS (Cascade Style Sheet) và CSS3

4.2. Tạo và thêm style vào trang HTML

4.3. Các bộ chọn (Selector)

- 4.4. Kết hợp, liên kết và chèn một StyleSheet vào tài liệu HTML
- 4.5. Thiết lập thuộc tính trong StyleSheet
- 4.6. Bài thực hành số 2. Sử dụng CSS để dựng bố cục cho Website

Chương 5. JavaScript và jQuery

- 5.1. Giới thiệu về Java Script và jQuery
- 5.2. Cách sử dụng Java Script và jQuery
- 5.3. Một số đối tượng trong Java Script và jQuery
- 5.4. Xử lý sự kiện trong Java Script và jQuery
- 5.5. Bài thực hành số 3. Sử dụng JavaScript/jQuery
- 5.6. Bài thực hành số 4. Sử dụng JavaScript/jQuery

Chương 6. Triển khai ứng dụng Web

- 6.1. Những lưu ý khi triển khai một ứng dụng Web
 - 6.1.1. Core File của Website
 - 6.1.2. Static Content File của Website
 - 6.1.3. Những thành phần không cần triển khai
 - 6.1.4. Cơ sở dữ liệu và các thành phần phụ thuộc bên ngoài.
- 6.2. Triển khai ứng dụng Web trên Internet Information Server (IIS)
 - 6.2.1. Những điều kiện tiên quyết khi triển khai trên IIS.
 - 6.2.2. Tạo và cấu hình một IIS.
- 6.3. Đăng ký host, Domain
- 6.4. Quản lý website
- 6.5. Bài thực hành số 5: Xây dựng website hoàn chỉnh

7. Học liệu

+ *Học liệu bắt buộc:*

[1] HTML5 và CSS3 Thiết kế trang web thích ứng giàu tính năng, Nhà xuất bản Đại học Bách Khoa Hà nội, 2015

[2] Lê Đình Thanh, Nguyễn Việt Anh, Giáo trình phát triển ứng dụng, Nhà xuất bản Đại học Quốc gia Hà nội, 2018

+ *Học liệu tham khảo:*

[3] Jon Duckett, *HTML&CSS Design and build websites*, John Wiley and Sons, Inc, 2011

8. Hình thức tổ chức dạy học

8.1. Lịch trình chung

Nội dung	Hình thức tổ chức dạy học							Tổng
	LT	BT /TL	Làm việc	TH	Tự học,	Tự vấn	KT ĐG	

			nhóm		tự NC	của GV		
	12	11		25	90		4 bài	
Chương 1. Tổng quan về thiết kế và lập trình Web	2	1		0	10			
1.1. Internet, các dịch vụ và giao thức 1.1.1. Internet 1.1.2. Các dịch vụ 1.1.3. Các giao thức 1.2. Website và công cụ thiết kế Website 1.2.1. Website và các khái niệm 1.2.2. Công cụ thiết kế Website 1.3. Kiến trúc ứng dụng Web 1.3.1. Kiến trúc ứng dụng Web 1.3.2. Web Browser và Web Server 1.4. Web và công nghệ phát triển Web 1.4.1. Web tĩnh và Web động 1.4.2. Công nghệ phát triển Web 1.5. Định vị tài nguyên trên Internet 1.6. Cách tổ chức và xây dựng một Website 1.7. Các bước và nguyên tắc thiết kế website								
Chương 2. HTML và HTML5	2	2		5	20		1 bài	
2.1. Giới thiệu về HTML (HyperText Markup Language) và HTML5 2.2. Các thành phần của một trang HTML 2.3. Thao tác khi thiết kế trang web với HTML 2.3.1. Tìm hiểu một trang web mẫu 2.3.2. Tạo một trang web mới 2.3.3. Lưu trang web 2.3.4. Hiện thị trang web trong trình duyệt 2.4. Các thẻ HTML 2.5. Định dạng bảng biểu trong HTML								

2.6. Form và các thành phần của Form								
2.7. Frame								
Chương 3. Tạo trang web với Dreamweaver/Microsoft Fontpage	2	0		3	10			
3.1. Tạo trang web đơn giản 3.1.1. Giới thiệu Dreamweaver. 3.1.2. Tạo và lưu một trang web 3.1.3. Tạo một trang web từ mẫu có sẵn 3.1.4. Định dạng trang. 3.1.5. Định dạng nội dung cho trang 3.1.6. Chèn ảnh vào trang web	1	0		1	5			
3.2. Tạo bảng trong trang WEB 3.2.1. Tạo bảng 3.2.2. Định dạng văn bản trong bảng 3.2.3. Định dạng bảng								
3.3. Siêu liên kết - Hyperlink 3.3.1. Các khái niệm về siêu liên kết 3.3.2. Đánh dấu trang – Bookmark 3.3.3. Liên kết giữa các trang trong website 3.3.4. Liên kết tới một website khác 3.3.5. Tạo hình ảnh siêu liên kết								
3.4. Đồ họa trong trang web 3.4.1. Định dạng Jpeg 3.4.2. Định dạng GIF 3.4.3. Chèn ảnh vào trang web	1	0		2	5			
3.5. Tạo Frame trong trang web 3.5.1. Giới thiệu frame 3.5.2. Cách tạo frame								
3.6. Bài thực hành số 1. Tạo trang web bằng HTML								
Chương 4. CSS và CSS 3	2	3		5	20		1 bài	

<p>4.1. Giới thiệu về CSS (Cascade Style Sheet) và CSS3</p> <p>4.2. Tạo và thêm style vào trang HTML</p> <p>4.3. Các bộ chọn (Selector)</p> <p>4.4. Kết hợp, liên kết và chèn một StyleSheet vào tài liệu HTML</p> <p>4.5. Thiết lập thuộc tính trong StyleSheet</p> <p>4.6. Bài thực hành số 2. Sử dụng CSS để dựng layout cho Website</p>							
Chương 5. JavaScript và jQuery	2	3		10	20		1 bài
<p>5.1. Giới thiệu về Java Script và jQuery</p> <p>5.2. Cách sử dụng Java Script và jQuery</p> <p>5.3. Một số đối tượng trong Java Script và jQuery</p> <p>5.4. Xử lý sự kiện trong Java Script và jQuery</p> <p>5.5. Bài thực hành số 3. Sử dụng JavaScript/jQuery</p> <p>5.6. Bài thực hành số 4. Sử dụng JavaScript/jQuery</p>							
Chương 6. Triển khai ứng dụng Web	2	2		2	10		1 bài
<p>6.1. Những lưu ý khi triển khai một ứng dụng Web</p> <p> 6.1.1. Core File của Website</p> <p> 6.1.2. Static Content File của Website</p> <p> 6.1.3. Những thành phần không cần triển khai</p> <p> 6.1.4. Cơ sở dữ liệu và các thành phần phụ thuộc bên ngoài.</p> <p>6.2. Triển khai ứng dụng Web trên Internet Information Server (IIS)</p> <p> 6.2.1. Những điều kiện tiên quyết khi triển khai trên IIS.</p> <p> 6.2.2. Tạo và cấu hình một IIS.</p>							

6.3. Đăng ký host, Domain								
6.4. Quản lý website								
6.5. Bài thực hành số 5: Xây dựng website hoàn chỉnh								
Tổng	12	11		25	90		4 bài	

8.2. Lịch trình cụ thể cho từng nội dung

Nội dung tuần 1 (2LT+1BT)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 1. Tổng quan về thiết kế và lập trình Web</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet, các dịch vụ và giao thức - Website và công cụ thiết kế Website - Web và công nghệ phát triển Web - Định vị tài nguyên trên Internet - Cách tổ chức và xây dựng một Website - Các bước và nguyên tắc thiết kế website 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được kiến trúc của Internet, mô hình của các dịch vụ trên Internet và các thuật ngữ thông dụng trên Internet. - Biết cách định vị một nguồn tài nguyên trên Internet. - Hiểu được cách thức hoạt động của dịch vụ WWW và giao thức HTTP. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 12 đến trang 40; TL[2] từ trang 1 đến trang 15. 	A B
BT-TL	1 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Thảo luận về các dịch vụ, các giao thức của Internet và dịch vụ Web. - Thảo luận và lựa chọn công cụ thiết kế Website - Thảo luận về cách tổ 	<ul style="list-style-type: none"> - Lựa chọn được công cụ thiết kế Web phù hợp. - Áp dụng các bước và các nguyên tắc để thiết kế website đơn giản. - Hiểu và nắm được 		A B

		chức và xây dựng một Website	yêu cầu cơ bản cần đạt được của chủ đề bài tập nhóm.		
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu các dịch vụ tiêu biểu của Internet như: công cụ tra cứu, tìm kiếm; dịch vụ Web, thư điện tử,... - Tìm hiểu các giao thức HTTP, FTP,... - Tìm hiểu các công cụ thiết kế Website như Dreamweaver, Notepad++,... - Tìm hiểu các công nghệ Web: CMS, Portal,... - Tìm hiểu về URL, cách tổ chức và xây dựng một Website, các bước và nguyên tắc thiết kế website 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu các khái niệm, thuật ngữ, dịch vụ liên quan về Internet và Website. - Biết các giao thức và các trường hợp sử dụng. - Biết các công cụ thiết kế Website. - Nắm được các công nghệ phát triển Web - Hiểu về URL, cách tổ chức và xây dựng một Website, các bước và nguyên tắc thiết kế website. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 12 đến trang 40; TL[2] từ trang 1 đến trang 15. 	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các vấn đề trong chương 1 SV còn thắc mắc. - Hướng dẫn các nội dung về HTML cần tìm hiểu trước. - Tư vấn để SV thành lập nhóm và lựa chọn đề tài bài tập lớn. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ các nội dung của chương 1. - Nắm được các nội dung về HTML cần tìm hiểu. - SV thành lập được nhóm làm bài tập lớn. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. 	A B C

Nội dung tuần 2 (2LT+1BT)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 2. HTML và HTML5</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu HTML và HTML5 - Các thành phần của trang HTML - Thao tác khi thiết kế trang web với HTML + Tìm hiểu một trang web mẫu + Tạo một trang web mới + Lưu trang web + Hiển thị trang web - Các thẻ HTML - Định dạng bảng biểu trong HTML - Form và các thành phần của Form - Frame 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm và hiểu rõ kiến trúc và hoạt động của trang Web tĩnh. - Nắm được vai trò của HTML trong phát triển ứng dụng Web. - Hiểu được công dụng của các thẻ HTML. - Hiểu được ngôn ngữ XHTML và các loại profile của ngôn ngữ này. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 31 đến trang 54. TL[2] từ trang 16 đến trang 35. 	A B
BT-TL	1 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Xem một số thiết kế website mẫu được đánh giá về tính trải nghiệm người dùng, khả năng đáp ứng trên nhiều thiết bị. - Thảo luận về các (cặp) thẻ trong HTML. - Làm bài tập sử dụng HTML tạo các Form đơn giản. - Làm bài tập sử dụng HTML để bố cục ứng dụng Website. 	<ul style="list-style-type: none"> - Thiết kế thành thạo Form và bảng bằng các cặp thẻ HTML. - Tạo được bố cục Header, Body, Footer, Left Main, Right Main,... của ứng dụng web - Hiểu được một số qui tắc bắt thành văn khi thiết kế đảm bảo trải nghiệm 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 31 đến trang 54. TL[2] từ trang 16 đến trang 35. 	A B

			dùng.		
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV về HTML. - Thảo luận, xem xét các đề tài bài tập nhóm của SV. - Hướng dẫn SV thiết kế cấu trúc cho Website bài tập nhóm. - Tư vấn công nghệ web mới, hiện đại, xu hướng thiết kế hiện nay. 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ các vấn đề của HTML và HTML5. - SV (các nhóm SV) lựa chọn xong đề tài bài tập nhóm. - Hình thành ý tưởng thiết kế cấu trúc Website. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu 	A B C
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu về HTML - Tìm hiểu về các (cặp) thẻ HTML, cách dùng, tác dụng, các thuộc tính và giá trị. - Tìm hiểu về các thẻ tạo các đối tượng điều khiển (textbox, textarea, button, checkbox, radio,...) - Tìm hiểu về các thẻ tạo Form, tạo Frame,... - Làm các bài tập về thiết kế trang Web bằng HTML - Từng nhóm hoặc từng SV áp dụng các kiến thức đã học để xây dựng trang Web của mình. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các vấn đề cơ bản về Web tĩnh. - Hiểu được khái niệm HTML, cấu trúc của 1 trang HTML, - Nắm được các cặp thẻ trong HTML, các thẻ để tạo các đối tượng điều khiển và cách xây dựng form bằng các thẻ hiển thị điều khiển. - Nắm được các thẻ Frame để xây dựng trang Web tĩnh - Biết cách sử dụng các cặp thẻ trong HTML để tạo các trang đơn giản, thiết kế các Form, bảng theo các mẫu. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 31 đến trang 54; TL[2] từ trang 16 đến trang 35. 	A B C

Nội dung tuần 3 (1BT+2LT)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	1 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Làm bài tập sử dụng thẻ Div trong HTML tạo các dạng menu (Vertical, Horizontal, Flow, Drop,...) cho ứng dụng web. - Làm bài tập tạo Table trong HTML, sử dụng image, video hiển thị đối tượng trong ứng dụng web. - Thảo luận về các vấn đề nâng cao, mới của HTML và HTML5. - Làm bài tập tạo bảng, tạo phiếu nhập, phân khung trang, ... - Thảo luận về kiến trúc Website và cấu trúc của từng trang Web của từng SV (hoặc từng nhóm SV). 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các cú pháp để thay đổi thẻ div, table, image, video... trong HTML. - Thiết kế thành thạo Form và bảng bằng các cặp thẻ HTML. - Nắm được một số điểm mới trong HTML5 so với HTML. - Từng bước xây dựng và hoàn thiện ý tưởng, bố cục thiết kế từng trang con trong dự án web. 	<ul style="list-style-type: none"> - SV sử dụng HTML để xây dựng các trang Web theo yêu cầu của giảng viên. 	A B C
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 3. Tạo trang web với Dreamweaver/ Microsoft Fontpage</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tạo trang web đơn giản - Tạo bảng trong trang WEB 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được ưu nhược điểm của bộ công cụ sẽ sử dụng. - Nắm được các thao tác cơ bản trong Dreamweaver/Microsoft 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B

		<ul style="list-style-type: none"> - Siêu liên kết - Hyperlink - Đồ hoạ trong trang web - Tạo Frame trong trang web 	<p>Fontpage</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các thao tác đồ hoạ, Frame với Microsoft Fontpage/ Dreamweaver/Notepad++ 		
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu các vấn đề nâng cao về định dạng văn bản - Tìm hiểu về các kiểu giá trị màu trong thiết kế web - Tìm hiểu về các đơn vị đo trong thiết kế web - Tìm hiểu thêm về danh sách, liên kết, bảng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Định dạng văn bản, màu sắc chuyên nghiệp. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<p>Giải đáp các thắc mắc của SV về các vấn đề liên quan đến HTML.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hướng dẫn SV các vấn đề cần nghiên cứu của Dreamweaver/Notepad++ - Thảo luận, nhận xét và đánh giá kết quả xây dựng trang Web bằng HTML 	<ul style="list-style-type: none"> - SV hiểu rõ các vấn đề của HTML - SV hoàn thiện sản phẩm trang Web bằng HTML - SV nắm được các nội dung cần tìm hiểu của Dreamweaver/ Notepad+ 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu. 	A B C

Nội dung tuần 4 (2LT+1BT)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
---------------------------	---------------------	----------------	-----------------	----------------------------	-----------------

<p>Lý thuyết</p>	<p>2 tiết tại phòng học</p>	<p>Chương 4. CSS và CSS 3</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu về CSS (Cascade Style Sheet) và CSS3 - Tạo và thêm style vào trang HTML - Các bộ chọn (Selector) - Kết hợp, liên kết và chèn một StyleSheet vào tài liệu HTML - Thiết lập thuộc tính trong StyleSheet 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được khái niệm CSS, lợi ích, vai trò của CSS. - Biết cách tạo và thêm các Style này vào trang HTML. - Nắm được các bộ chọn trong CSS, cách khai báo và sử dụng các bộ chọn trong trang HTML.. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 55 đến trang 142; TL[2] từ trang 36 đến trang 57. 	<p>A B</p>
<p>BT-TL</p>	<p>1 tiết tại phòng học</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Luyện bài tập về cú pháp tạo các bộ chọn trong CSS. - Một số thuộc tính CSS cơ bản và phổ biến như màu sắc, phông nền, font chữ... 	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá, phân tích được khi nào cần sử dụng bộ chọn gì trong CSS. - Ghi nhớ được các cú pháp thường xuyên sử dụng trong CSS. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước TL[1] từ trang 55 đến trang 142; TL[2] từ trang 36 đến trang 57. 	<p>A B</p>
<p>TH</p>	<p>5 tiết tại phòng máy</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Bài thực hành số 01. Tạo trang Web bằng HTML + Trang web đầu tiên + Thực hiện ví dụ trong bài giảng 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo kỹ năng sử dụng ngôn ngữ HTML để tạo một trang web giới thiệu bản 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị các nội dung cần trình bày trong trang Web giới thiệu thông tin cá nhân, trường Đại học Hồng Đức,... 	<p>A B</p>

		<ul style="list-style-type: none"> + Tạo trang web giới thiệu thông tin cá nhân, giới thiệu về trường ĐH Hồng Đức,... + Bài tập tổng hợp 	thân, công ty, blog...		
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu thêm về biểu mẫu – Form, hình ảnh, âm thanh, video, flash, Marquee; - Tìm hiểu về HTML 5 và các thẻ mới của HTML 5. - Tìm hiểu về các thao tác trong Microsoft Fontpage/ Dreamweaver/Notepad+ +/ 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ các vấn đề nâng cao của HTML và HTML5. - Nắm vững các thao tác của Microsoft Fontpage/ Dreamweaver /Notepad+ +/ 	Cài đặt Microsoft Fontpage/ Dreamweaver/Notepad+ +/	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV liên quan đến các bộ công cụ - Thảo luận, góp ý, nhận xét, đánh giá về bài tập nhóm của SV. - Hướng dẫn SV các vấn đề cần tìm hiểu trước về CSS và CSS3 	<ul style="list-style-type: none"> - SV sử dụng thành thạo các bộ công cụ - SV định hướng được các vấn đề cần phát triển cho bài tập nhóm.. - SV nắm được các vấn đề cần tìm hiểu về CSS và CSS3 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu 	A B C

Nội dung tuần 5 (1LT+2BT)

Hình thức tổ	Thời gian, địa	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu	Chuẩn đầu ra
--------------	----------------	----------------	-----------------	---------	--------------

chức dạy học	điểm			người học chuẩn bị	HP
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Làm bài tập về định dạng, sắp xếp, nhóm phân tử, class, id, margin, padding,... trong CSS. - Cách sử dụng lại, điều chỉnh các CSS theo các template mẫu. - Hướng dẫn trao đổi về bài tập lớn môn học. 	<ul style="list-style-type: none"> - Củng cố lại các thuộc tính hay được sử dụng để thiết kế các phần tử web. - Ghi nhớ và nắm được các cú pháp CSS thường xuyên sử dụng. - Nắm được và hiểu rõ các vấn đề liên quan bài tập nhóm. 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị bài tập nhóm. 	A B
Lý thuyết	1 tiết tại phòng học	<p>Chương 5. JavaScript và jQuery</p> <ul style="list-style-type: none"> - Giới thiệu về JavaScript - Cách sử dụng JavaScript - Một số đối tượng trong JavaScript 	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu được ý nghĩa vai trò của Javascript trong thiết kế web. - Nắm bắt được các kiểu dữ liệu, khai báo biến, các toán tử,... 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu TL[2] từ trang 58 đến trang 83. - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B
KT-ĐG	0.5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài kiểm tra số 1 + Hình thức: Thực hành + Nội dung: Vận dụng HTML tạo các 	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức và kỹ năng đã học để thực hành. 	<ul style="list-style-type: none"> - Xây dựng ứng dụng theo yêu cầu của GV. 	A B

		Form, menu, bảng theo yêu cầu.			
Thực hành	5 tiết tại phòng máy	Bài thực hành số 02. CSS 2.1. Thực hiện các ví dụ trong bài giảng 2.2. Tạo một số trang web	- Thành thạo kỹ năng sử dụng CSS và CSS3 để tạo bố cục và định dạng trang web.	- Chuẩn bị các nội dung để trình bày trên các trang Web	A B
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	- Tìm hiểu về CSS: khái niệm, vai trò, ưu nhược điểm của việc sử dụng CSS. - Cách định nghĩa các bộ chọn trong thiết lập các kiểu dáng cho trang HTML - Cách sử dụng CSS để thiết lập các kiểu dáng trong trang HTML.	- Tự thiết kế được các bộ chọn và đưa các bộ chọn vào trang HTML.	- Thiết lập kiểu dáng cho trang web đã được xây dựng bằng HTML.	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	- Giải đáp các vấn đề SV còn thắc mắc trong bài giảng. - Hướng dẫn SV các vấn đề không được trình bày trong bài giảng cần tìm hiểu thêm về CSS và CSS3. - Góp ý về thiết kế bộ chọn trong bài tập nhóm của SV và định hướng phát triển tiếp.	- SV nắm được các vấn đề cơ bản về CSS và CSS3. - SV nắm được các vấn đề mở rộng và nâng cao về CSS và CSS3 cần tìm hiểu thêm. - SV hoàn thiện thiết kế bộ chọn trong bài tập nhóm của SV và nắm được các vấn đề cần phát triển tiếp.	- Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu	A B C

Nội dung tuần 6 (1LT+2BT)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
Lý thuyết	1 tiết tại phòng học	<p>Chương 5. JavaScript và jQuery (tiếp)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Một số đối tượng trong Java Script và jQuery - Xử lý sự kiện trong Java Script và jQuery. 	<ul style="list-style-type: none"> - Biết cách khai báo, viết hàm trong JavaScript. - Nắm được các cú pháp jQuery cơ bản áp dụng cho các thẻ, thuộc tính, sự kiện... 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B
BT-TL	2 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Làm bài tập sử dụng JavaScript để xử lý các sự kiện trên các đối tượng điều khiển. 	<ul style="list-style-type: none"> - Thuần thục cách viết các hàm JavaScript và nhúng các hàm xử lý này vào trang HTML. - Viết được các hàm javascript đơn giản kiểm tra nhập liệu người dùng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B
Thực hành	5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài thực hành số 03. JavaScript và jQuery - Thực hiện các ví dụ trong bài giảng - Viết trang web giải phương trình (bậc 1, bậc 2), hệ phương trình bậc nhất 2 ẩn, tạo máy tính theo mẫu... - Tạo biểu mẫu có kiểm tra tính đúng đắn của dữ liệu; có 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo kỹ năng sử dụng ngôn ngữ JavaScript/jQuery và mô hình đối tượng dữ liệu để tạo các trang web có tính tương tác bên phía web browser và kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu do người dùng nhập vào. - Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức, kỹ năng đã học về phát triển ứng dụng để xây 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị các nội dung để trình bày trên các trang Web 	A B C

		hướng dẫn nhập liệu, sử dụng jQuery.	dựng ứng dụng đơn giản.		
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Khai báo CSS - Một số đặc tính cơ bản của CSS - Màu chữ, màu nền,... - Định dạng Text - Pseudo-classes cho liên kết Box Model - Thuộc tính Float & Clear - Thuộc tính Height, Width và Position 	<ul style="list-style-type: none"> - CSS và các thuộc tính hay sử dụng - Nắm bắt định dạng khối và các thuộc tính Float & Clear; Height, Width và Position 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet. 	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV về các vấn đề nâng cao trong CSS và CSS3. - Tư vấn, góp ý cho các nhóm SV để hoàn thiện thiết kế giao diện cho Website - Hướng dẫn SV các nội dung cần tìm hiểu trước về JavaScript và jQuery 	<ul style="list-style-type: none"> - SV nắm được các vấn đề nâng cao trong CSS và CSS3. - SV hoàn thiện dần thiết kế giao diện cho Website - SV nắm các nội dung cần tìm hiểu trước về JavaScript và jQuery 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu 	A B C

Nội dung tuần 7 (2LT+1BT)

Hình thức	Thời gian, địa	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu	Chuẩn đầu ra
-----------	----------------	----------------	-----------------	---------	--------------

tổ chức dạy học	điểm			người học chuẩn bị	HP
BT-TL	1 tiết tại phòng học	<ul style="list-style-type: none"> - Viết một số hàm kiểm tra hợp lệ dữ liệu, điều hướng trang, in ấn,... bằng javascript - Viết một số hàm jQuery đơn giản để xử lý sự kiện click, mouse move, mouse over,.... - Luyện tập một số hàm jQuery thường xuyên sử dụng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sử dụng được các đối tượng nhập xuất Promt, document.write... trong JavaScript - Truy xuất thuộc tính của các phần tử HTML bằng câu lệnh JavaScript. - Nhớ và hiểu được một số hàm jQuery phổ biến như ready, click,... 	Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet.	A B C
Lý thuyết	2 tiết tại phòng học	<p>Chương 6. Triển khai ứng dụng Web</p> <ul style="list-style-type: none"> - Những lưu ý khi triển khai một ứng dụng Web - Triển khai ứng dụng Web trên IIS + Những điều kiện tiên quyết khi triển khai trên IIS. +Tạo và cấu hình một IIS. - Đăng ký host, Domain - Quản lý website 	<ul style="list-style-type: none"> - Nắm được các vấn đề quan trọng khi triển khai ứng dụng Web. - SV biết cách triển khai ứng dụng trên IIS. - Biết cách đăng ký tên miền, máy chủ. 	Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet.	A B

Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Chương 5 + Giới thiệu về JavaScript + Khai báo biến + Các kiểu dữ liệu + Các toán tử và biểu thức 	<ul style="list-style-type: none"> - Tự viết được các hàm, khai báo và sử dụng biến trong javascript. - Biết cách sửa một số lỗi hay gặp khi lập trình javascript. 	<p>Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên internet.</p>	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV về các vấn đề của JavaScript và jQuery. - Hướng dẫn SV các vấn đề cần tìm hiểu trước về các hàm trong JavaScript và jQuery. - Hướng dẫn SV cách sử dụng JavaScript và jQuery để kiểm tra dữ liệu trong bài tập nhóm. 	<ul style="list-style-type: none"> - SV hiểu rõ các vấn đề của JavaScript và jQuery. - SV nắm được các vấn đề cần tìm hiểu về JavaScript và jQuery. - SV hoàn thiện dần bài tập nhóm. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu 	A B C

Nội dung tuần 08 (2BT+5TH)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
BT-TL	2 tiết tại phòng học	- Thảo luận, trình bày dự án web và góp ý về các trang Web mà các SV (nhóm SV) đã	- Từng bước xây dựng các trang Web, nhằm áp dụng tốt	- Nghiên cứu trước tài liệu tham	A B

		<p>xây dựng có sử dụng JavaScript.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bài tập Deploy ứng dụng web lên host free, IIS,... 	<p>nhất các kiến thức lý thuyết đã học, giúp sinh viên hình thành kỹ năng xây dựng Website.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Biết cách báo cáo, trình bày sản phẩm ứng dụng web của nhóm đang thực hiện. 	<p>khảo và tài liệu trên internet.</p>	
KT-ĐG	0.5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài kiểm tra số 02 – Giữa kì + Hình thức: Thực hành + Nội dung : Kiểm tra kỹ năng định dạng CSS với các bộ chọn (id, class, tag,...). 	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức, kỹ năng đã học về CSS và CSS3 để xây dựng ứng dụng đơn giản. 	<ul style="list-style-type: none"> - Cài đặt và thực hành bộ công cụ. 	A B
Thực hành	5 tiết tại phòng máy	<ul style="list-style-type: none"> - Bài thực hành số 4 Sử dụng JavaScript và jQuery (tiếp) - Tương tác với HTML/DOM - Tương tác với CSS - Bắt và xử lý sự kiện HTML - Các hiệu ứng và chuyển động trong HTML 	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo các kỹ năng làm việc cơ bản với jQuery. - Thành thạo viết hàm bằng jQuery để xử lý các đối tượng trong HTML, thêm CSS, hiệu ứng (click, dblclick, focus, hide,) 	<p>Bài thực hành</p>	A B C
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Các hàm thông dụng - Cấu trúc đoạn lệnh - Cách sử dụng, khai báo - Biến và dữ liệu - Toán tử và biểu thức 	<ul style="list-style-type: none"> - Biết cách khai báo các hàm trong JavaScript và sử dụng các hàm vào trang HTML. - Nắm vững các đối tượng chính trong 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu trước tài liệu tham khảo và tài liệu trên 	A B C

		<ul style="list-style-type: none"> - Các lệnh cơ bản - Các câu lệnh điều kiện - Các câu lệnh trên đối tượng - Hàm và đối tượng - Các đối tượng và tạo đối tượng trong JavaScript 	JavaScript	internet.	
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV về các vấn đề liên quan đến JavaScript. - Đánh giá sử dụng JavaScript xử lý các sự kiện trên đối tượng điều khiển của trang Web của SV. - Hướng dẫn các nội dung cần tìm hiểu của triển khai ứng dụng Web 	<ul style="list-style-type: none"> - SV hiểu rõ các vấn đề của JavaScript. - SV hoàn thiện sản phẩm trang Web bằng JavaScript. - SV nắm được các nội dung cần tìm hiểu của triển khai ứng dụng Web 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. - Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu 	A B C

Nội dung tuần 09 (5TH)

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
KT-ĐG	0.5 tiết tại phòng máy	Bài kiểm tra số 3 + Hình thức: Thực hành + Nội dung : Website đã xây dựng với HTML, CSS, Java Script	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức và kỹ năng đã học để xây dựng ứng dụng cụ thể với CSS, JavaScript, jQuery. 	<ul style="list-style-type: none"> - Xây dựng ứng dụng theo yêu cầu của GV. 	A B
Thực	5 tiết tại	Bài thực hành số 05:	<ul style="list-style-type: none"> - Thành thạo kỹ năng 	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị 	A

hành	phòng máy	<p>xây dựng website hoàn chỉnh</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bố cục trang web - Các menu đã cài đặt - Thiết kế đồ họa - Xử lý nhập liệu - Cách tổ chức mã nguồn - Phong cách lập trình (trình bày mã, chú thích...) - Đăng kí, triển khai ứng dụng web lên máy chủ. - Cấu hình, quản trị ứng dụng web trên web server. 	<p>sử dụng HTML, CSS/CSS3, JavaScript/jQuery để phát triển ứng dụng web hoàn chỉnh với bộ công cụ Dreamweaver.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Xuất bản ứng dụng web lên web server, đăng kí và xuất bản ứng dụng web lên host miễn phí. Quản trị, cấu hình ứng dụng trên host. - Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức, kỹ năng đã học về phát triển ứng dụng để xây dựng ứng dụng đơn giản. 	<p>các nội dung để trình bày trên các trang Web</p>	B
Tự học	10 tiết tại thư viện hoặc tại nhà	<ul style="list-style-type: none"> - Đăng ký host, Domain - Quản lý website - Tìm hiểu về IIS: cài đặt, quản lý ứng dụng bằng IIS, thực hành tạo thư mục ảo, thiết lập ứng dụng mặc định,... 	<ul style="list-style-type: none"> - Cài đặt IIS và sử dụng thành thạo IIS - Hiểu về các trình duyệt và trình phục vụ, ưu nhược điểm và biết cách lựa chọn trình duyệt, trình phục vụ phù hợp nhất với ứng dụng. 	<ul style="list-style-type: none"> - Cài đặt phần mềm quản lý ứng dụng Web IIS (Internet Information Services) 	A B C
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<ul style="list-style-type: none"> - Giải đáp các thắc mắc của SV liên quan đến các đối tượng, cách kiểm tra sự hợp lệ của dữ liệu của JavaScript/jQuery. - Hướng dẫn SV các 	<ul style="list-style-type: none"> - SV hiểu rõ các đối tượng, cách kiểm tra sự hợp lệ của dữ liệu của JavaScript/jQuery. - SV nắm được các vấn đề cần tìm hiểu trước về triển khai ứng dụng Web. 	<ul style="list-style-type: none"> - Nghiên cứu kỹ bài giảng và các tài liệu trước khi yêu cầu GV giải đáp các thắc mắc. 	A B C

		<p>vấn đề cần tìm hiểu trước về triển khai ứng dụng Web.</p> <p>- Nhận xét, đánh giá và hướng dẫn SV hoàn thiện thiết kế trang Web bằng CSS/CSS3 và JavaScript/jQuery.</p>	<p>- SV hoàn thiện dần thiết kế trang Web bằng CSS/CSS3 và JavaScript/jQuery.</p>	<p>- Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu</p>	
--	--	--	---	--	--

Nội dung tuần 10

Hình thức tổ chức dạy học	Thời gian, địa điểm	Nội dung chính	Mục tiêu cụ thể	Yêu cầu người học chuẩn bị	Chuẩn đầu ra HP
KT-ĐG	1.0 tiết tại phòng học	<p>- Bài kiểm tra số 4</p> <p>+ Hình thức: Thuyết trình, demo sản phẩm</p> <p>+ Nội dung: Website đã hoàn chỉnh sau các góp ý, thảo luận.</p>	<p>- Đánh giá khả năng vận dụng các kiến thức, kỹ năng đã học xây dựng ứng dụng.</p> <p>- Đánh giá khả năng thiết kế và triển khai xây dựng ứng dụng Web tĩnh hoàn chỉnh.</p> <p>- Đánh giá khả năng thuyết trình, hợp tác, làm việc nhóm.</p>	<p>- Xây dựng ứng dụng theo yêu cầu của GV.</p> <p>- Thuyết trình các vấn đề đã đạt được, hướng nghiên cứu và phát triển.</p>	A B
Tư vấn	Tại VPK hoặc qua Email	<p>- Giải đáp các thắc mắc của SV liên quan đến các vấn đề của triển khai ứng dụng Web.</p> <p>- Hướng dẫn SV đăng ký tên miền và đưa ứng dụng bài tập nhóm lên Host</p>	<p>- SV nắm rõ các vấn đề liên quan đến triển khai ứng dụng Web.</p>	<p>- Nghiên cứu bài giảng và các tài liệu.</p> <p>- Làm tất cả các bài tập GV yêu cầu</p>	A B C

9. Chính sách đối với học phần

Yêu cầu đối với người học:

- Người học phải đầy đủ tài liệu để tự nghiên cứu và chuẩn bị bài trước khi đến lớp (tối thiểu là các tài liệu [3], [4], [5] trong mục 6).

- Tham gia nghe giảng, làm bài tập, thảo luận, thực hành trên lớp tối thiểu 80% tổng số tiết tín chỉ (không nghỉ quá 20% tổng số tiết tín chỉ).

- Người học phải tham gia đầy đủ các bài kiểm tra - đánh giá định kỳ trong quá trình học và bài thi kết thúc học phần.

- Người học phải tham gia làm các bài tập nhóm theo yêu cầu của giảng viên.

- Kết thúc học phần, người học phải hoàn thành một dự án, thực hiện báo cáo dự án và thi vấn đáp để lấy điểm thi học phần.

10. Phương pháp, hình thức kiểm tra - đánh giá kết quả học tập học phần

10.1. Kiểm tra- đánh giá thường xuyên

- Mục đích: Nhằm hỗ trợ thúc đẩy việc học tập thường xuyên của sinh viên, đồng thời qua đó có được những thông tin phản hồi giúp giảng viên, sinh viên điều chỉnh cách dạy, cách học, thay đổi phương pháp dạy, học cho phù hợp.

- Kỹ thuật đánh giá: Báo cáo bài tập lớn, thực hành vào các tuần 5, 9 và 10.

- Tiêu chí đánh giá bài tập lớn

+ Thiết kế và triển khai xây dựng ứng dụng tốt, trình bày báo cáo tốt: 9 - 10 điểm

+ Thiết kế và triển khai xây dựng ứng dụng khá : 7 - 8 điểm

+ Thiết kế và triển khai xây dựng ứng dụng trung bình : 5 - 6 điểm

+ Thiết kế và triển khai xây dựng ứng dụng không đạt : 1 - 4 điểm

- Điểm: từ 0 đến 10.

- Điểm trung bình của các bài kiểm tra có trọng số 0,3.

10.2. Kiểm tra – đánh giá giữa kỳ

- Kỹ thuật đánh giá: 1 bài kiểm tra tại phòng thực hành tuần thứ 8; thời gian: 0.5 tiết.

- Tiêu chí đánh giá

+ Hiểu, vận dụng và trình bày tốt các kiến thức và kỹ năng đã học: 9 - 10 điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày khá các kiến thức và kỹ năng đã học: 7 - 8 điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày trung bình các kiến thức và kỹ năng đã học: 5 - 6

điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày yếu/kém các kiến thức và kỹ năng đã học: 1 - 4 điểm

- Điểm: từ 0 đến 10.

- Điểm của bài kiểm tra giữa kỳ có trọng số 0,2.

10.3. Kiểm tra – đánh giá cuối kì

- Hình thức: Thi vấn đáp.

- Tiêu chí đánh giá

+ Hiểu, vận dụng và trình bày tốt các kiến thức và kỹ năng đã học: 9 - 10 điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày khá các kiến thức và kỹ năng đã học: 7 - 8 điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày trung bình các kiến thức và kỹ năng đã học: 5 - 6 điểm

+ Hiểu, vận dụng và trình bày yếu/kém các kiến thức và kỹ năng đã học: 1 - 4 điểm

- Điểm: từ 0 đến 10.

- Địa điểm và thời gian: Phòng Đào tạo sắp xếp ; Trọng số: 0,5.

11. Các yêu cầu khác

- Bộ trí lịch học, thời gian học theo đúng lịch trình cụ thể (mục 8.2)

- Các yêu cầu đối với học phần: Giờ lý thuyết phải được học tại phòng chức năng có đầy đủ các thiết bị: máy tính, máy chiếu Projector, nếu phòng học lớn cần có thêm Micro, loa.

Ngày 15 tháng 08 năm 2019

Ngày 10 tháng 08 năm 2019

Trưởng khoa

Trưởng bộ môn

Giảng viên

Phạm Thế Anh

Lê Thị Hồng Hà

Lê Văn Hào

Nguyễn Thị Bích Nhật