

Số: 2829 /QĐ-BGDĐT

Hà Nội, ngày 16 tháng 8 năm 2016

QUYẾT ĐỊNH

Về việc ban hành Thể lệ cuộc thi quốc gia Sinh viên với An toàn thông tin năm 2016

BỘ TRƯỞNG BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

Căn cứ Nghị định số 36/2012/NĐ-CP ngày 18 tháng 4 năm 2012 của Chính phủ quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Bộ, cơ quan ngang Bộ;

Căn cứ Nghị định số 32/2008/NĐ-CP ngày 19 tháng 3 năm 2008 của Chính Phủ quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Bộ Giáo dục và Đào tạo;

Căn cứ Quyết định số 99/QĐ-TTg ngày 14 tháng 01 năm 2014 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án “Đào tạo và phát triển nguồn nhân lực về an toàn thông tin đến năm 2020”;

Căn cứ Quyết định số 893/QĐ-TTg ngày 19 tháng 06 năm 2016 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án “Tuyên truyền phổ biến nâng cao nhận thức và trách nhiệm về an toàn thông tin đến năm 2020”;

Xét đề nghị của Cục trưởng Cục Công nghệ thông tin,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi quốc gia “Sinh viên với An toàn thông tin” năm 2016 của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Điều 2. Ban Tổ chức cuộc thi có trách nhiệm hướng dẫn và tổ chức thực hiện cuộc thi theo Thể lệ này.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các ông (bà) Chánh Văn phòng, Cục trưởng Cục Công nghệ thông tin, Chủ tịch Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam (VNISA), Thủ trưởng các đơn vị có liên quan, Giám đốc các học viện, Hiệu trưởng các trường đại học, cao đẳng chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này.

Nơi nhận:

- Như điều 3;
- Bộ trưởng (để báo cáo);
- Các trường đại học, học viện (để thực hiện);
- Website Bộ; Website Cục CNTT; Website VNISA;
- Lưu: VT, Cục CNTT.



Hà Nội, ngày 16 tháng 8 năm 2016

**THỂ LỆ CUỘC THI QUỐC GIA
SINH VIÊN VỚI AN TOÀN THÔNG TIN NĂM 2016**

(Ban hành kèm theo Quyết định số 2829/QĐ-BGDĐT
ngày 16 tháng 8 năm 2016 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo)

Điều 1. Mục đích

1. Tuyên truyền, phổ biến, nâng cao nhận thức và trách nhiệm về an toàn thông tin (ATTT) ở các cơ sở giáo dục và đào tạo.
2. Đẩy mạnh phong trào nghiên cứu, học tập, trao đổi kinh nghiệm, cập nhật kiến thức công nghệ hiện đại trong lĩnh vực ATTT góp phần thực hiện có hiệu quả Quyết định số 63/QĐ-TTg ngày 13/01/2013 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Quy hoạch phát triển an toàn thông tin số quốc gia đến năm 2020; Quyết định số 99/QĐ-TTg ngày 14/01/2015 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án “Đào tạo và phát triển nguồn nhân lực về ATTT đến năm 2020” và Quyết định số 893/QĐ/TTg ngày 19/06/2016 của Thủ tướng Chính phủ phê duyệt Đề án “Tuyên truyền nâng cao nhận thức, trách nhiệm về ATTT đến năm 2020”.
3. Tôn vinh trí tuệ, phát hiện tài năng, tăng cường khả năng giao lưu, trao đổi khoa học giữa sinh viên các trường trong cả nước. Tạo cơ hội cho việc thúc đẩy đào tạo nguồn nhân lực có trình độ cao về ATTT.

Điều 2. Phạm vi và đối tượng dự thi

1. Phạm vi: Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi cả nước.
2. Đối tượng dự thi: Sinh viên, học viên đại diện cho các trường đại học, học viện, cao đẳng (sau đây gọi tắt là các trường).
3. Các thành viên tham gia cuộc thi tổ chức thành từng đội, mỗi đội gồm 4 thành viên (cả đội trưởng). Không giới hạn số đội của một trường tham gia.
4. Các thành viên tham dự cuộc thi trên nguyên tắc tự nguyện và tự giác chấp hành Thể lệ cuộc thi.

Điều 3. Nội dung, hình thức và thời gian tổ chức cuộc thi

1. Nội dung cuộc thi: Thi kiến thức và kỹ năng về an toàn thông tin.
2. Hình thức tổ chức: cuộc thi được tổ chức qua 02 vòng thi là Sơ khảo và Chung khảo.
 - a) Vòng Sơ khảo:
 - Hình thức thi: Thi thực hành trực tuyến (on-line) về ATTT, diễn ra đồng thời với tất cả các đội dự thi trong thời gian 8 tiếng. Đề thi được xây dựng theo hình

thức vượt qua thử thách theo chủ đề (jeopardy) - một hình thức thi “Cướp cờ” (Capture The Flag - CTF), tổ chức dưới mô hình trò chơi chiến tranh, tập trung vào hai kỹ năng tấn công và phòng thủ mạng máy tính của các đội dự thi.

- Nội dung thi gồm: Pwnable (Khai thác lỗ phần mềm, buffer overflow, format string, shellcode ...); Reverse engineering (tập trung vào kỹ năng dịch ngược mã nguồn phần mềm, cách unpack các packer, crypter bảo vệ phần mềm); Web (Các kỹ thuật tấn công vào ứng dụng web); Network/Forensic (Điều tra, phân tích, truy vết các vụ án số); Crypto/ACM (Đánh đố giải mã, tấn công các thuật toán mã hóa, dùng kỹ năng lập trình/giải thuật để giải các trò chơi, mê cung ...); Tình huống về chính sách, qui định của luật pháp về ATTT.

- Thời gian thi: từ tháng 10 đến đầu tháng 11 năm 2016, đồng thời cả 3 khu vực gồm: miền Bắc (các trường từ Hà Tĩnh trở ra Bắc, tổ chức tại Hà Nội), khu vực miền Trung (các trường từ Quảng Bình đến Nha Trang và khu vực Tây Nguyên, tổ chức tại Đà Nẵng), khu vực miền Nam (các trường Đà Lạt, khu vực miền Đông và miền Tây Nam Bộ, tổ chức tại TP Hồ Chí Minh).

- Lựa chọn các đội vào vòng Chung khảo: Hai (02) đội có thứ hạng cao nhất của từng khu vực cùng bốn (04) đội có thứ hạng cao nhất còn lại được lựa chọn vào thi vòng Chung khảo. Mỗi trường có không quá hai (02) đội được chọn vào vòng Chung khảo.

b) Vòng Chung khảo: Thi theo hình thức đối kháng (tấn công và phòng thủ trên mạng máy tính) trong thời gian 8 tiếng. Thời gian thi vào cuối tháng 11 năm 2016, tổ chức tại Hà Nội.

c) Lễ Tổng kết và trao giải thưởng: tổ chức vào tháng 12 năm 2016 nhân sự kiện “Ngày ATTT Việt Nam” năm 2016.

Kịch bản chi tiết, tiêu chí đánh giá, xếp thứ hạng và quy định, quy chế thi của từng vòng thi được Ban Tổ chức hướng dẫn chi tiết trước mỗi vòng thi.

Ban Tổ chức cuộc thi có thể thay đổi, điều chỉnh lịch các vòng thi, bảng thi phù hợp với tình hình thực tế. Các thay đổi được thông báo đến các đội dự thi qua website chính thức của cuộc thi.

Điều 4. Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Hội đồng giám khảo, thông tin liên lạc

1. Ban Chỉ đạo

- a) Lãnh đạo Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT): Trưởng ban;
- b) Lãnh đạo Cục Công nghệ thông tin, Bộ GDĐT: Phó trưởng ban thường trực;
- c) Lãnh đạo Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam (VNISA): Phó trưởng ban;
- d) Lãnh đạo Cơ quan đại diện Bộ GDĐT tại Thành phố Hồ Chí Minh: Ủy viên;
- e) Lãnh đạo Vụ Giáo dục Đại học, Bộ GDĐT: Ủy viên;
- f) Lãnh đạo Vụ, Cục, Trung tâm thuộc Bộ Thông tin và Truyền thông: Ủy viên;

2. Ban Tổ chức

- a) Lãnh đạo Cục Công nghệ thông tin, Bộ GDĐT: Trưởng ban;
- b) Lãnh đạo VNISA: Phó trưởng ban thường trực;
- c) Chuyên viên Vụ, Cục thuộc Bộ GDĐT: Ủy viên;
- d) Chuyên viên Vụ, Cục, Trung tâm thuộc Bộ TTTT: Ủy viên;
- e) Cán bộ của VNISA: Ủy viên;
- f) Lãnh đạo một số Sở Thông tin và Truyền thông: Ủy viên;
- g) Các nhà tài trợ: Ủy viên.

3. Tổ thư ký giúp việc: do Ban Tổ chức thành lập, có nhiệm vụ giúp việc cho Ban Tổ chức, tổng hợp hồ sơ dự thi; đảm nhận công tác văn thư; tuyên truyền, phổ biến rộng rãi Thể lệ cuộc thi.

4. Hội đồng giám khảo: do Ban Tổ chức thành lập gồm các chuyên gia trong lĩnh vực về ATTT. Có 02 Hội đồng giám khảo là Hội đồng vòng Sơ khảo, Hội đồng vòng Chung khảo.

5. Hội đồng ra đề thi gồm các chuyên gia có nhiều năm kinh nghiệm trong nghiên cứu, giảng dạy và triển khai ứng dụng các giải pháp, công cụ ATTT có trách nhiệm xây dựng cơ sở dữ liệu đề thi cho các vòng thi. Hội đồng làm việc độc lập, không lộ danh tính, đảm bảo bí mật, bám sát trình độ phát triển khoa học và công nghệ và chương trình đào tạo về an ninh mạng và ATTT.

6. Hội đồng thẩm định đề thi có trách nhiệm thẩm định và lựa chọn đề thi cho các vòng thi từ dữ liệu đề thi do Hội đồng ra đề thi xây dựng.

7. Đơn vị bảo trợ: Bộ Thông tin và Truyền thông;

8. Thông tin liên quan đến cuộc thi: Tất cả thông tin của Ban Tổ chức cuộc thi được đăng tải trên website của Cục Công nghệ thông tin tại địa chỉ <http://e-ict.gov.vn> và website của Hiệp hội an toàn thông tin Việt Nam tại địa chỉ <http://vnisa.org.vn>.

9. Địa chỉ liên lạc của Ban Tổ chức:

a) Cục Công nghệ thông tin, Bộ GDĐT

Đại chỉ: Số 15 Hai Bà Trưng, Hoàn Kiếm, Hà Nội;

Điện thoại: (84-4) 3623 0483;

Email: sv-attt@moet.edu.vn

b) Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam

Địa chỉ: số 155 phố An Trạch, quận Đống Đa, Hà Nội;

Điện thoại: (04) 6290 1028;

Email: sv-antt@vnisa.org.vn.

Điều 5. Đăng ký dự thi, quyền lợi và trách nhiệm của các đội dự thi

1. Hồ sơ đăng ký dự thi theo mẫu (được đăng tải trên website của cuộc thi) có xác nhận của nhà trường và được gửi về Ban Tổ chức trước ngày 15/9/2016. Ban Tổ chức thông báo danh sách các đội dự thi trên website của cuộc thi. Các trường có trách nhiệm rà soát danh sách, phát hiện các sai sót gửi về Ban Tổ chức chậm nhất 01 tuần trước khi diễn ra các vòng thi.

2. Quyền lợi của các thành viên tham gia dự thi: Tất cả các thành viên tham gia dự thi đều được cấp chứng nhận tham dự cuộc thi. Các thành viên của đội đoạt giải cao đều được khen thưởng, nhận Giấy chứng nhận đoạt giải và cộng điểm của năm học hoặc điểm của môn học tương ứng theo quy chế, quy định hiện hành của Bộ GD&ĐT hoặc theo quy định cụ thể riêng của từng trường. Đội đoạt vị trí cao (nhất, nhì và ba) được ưu tiên lựa chọn cử tham dự các cuộc thi quốc tế về ATTT; các thành viên của đội có cơ hội được tuyển chọn cử đi đào tạo sau đại học ở nước ngoài theo các chương trình của Chính phủ.

3. Thí sinh tham gia cuộc thi phải mang theo thẻ sinh viên khi tham gia dự thi. Được mang theo máy tính cá nhân khi dự các vòng thi. Phải chấp hành nghiêm túc các quy định của cuộc thi. Ban Tổ chức có các hình thức xử phạt tùy theo mức độ vi phạm nặng nhẹ như nhắc nhở, cảnh cáo, trừ điểm hoặc thông báo về Nhà trường để xử phạt theo quy định hiện hành.

4. Kinh phí đi lại, ăn nghỉ của các đội tham gia cuộc thi được các trường cử tham gia tự bố trí. Ban Tổ chức hỗ trợ một phần kinh phí cho các đội ở xa được vào vòng Chung khảo.

Điều 6. Giải thưởng

1. Vòng Sơ khảo:

a) Mỗi khu vực: Một (01) giải nhất, các giải nhì, giải ba và giải khuyến khích cho các đội theo thứ hạng từ cao xuống. Số lượng các giải nhì, giải ba và giải khuyến khích được Ban Tổ chức quyết định căn cứ vào số lượng các đội dự thi của từng khu vực.

b) Giải thưởng cho các đội gồm:

- Giấy khen của Ban Tổ chức;
- Phần thưởng bằng tiền mặt (hoặc hiện vật có giá trị tương đương).

2. Vòng Chung khảo:

TT	Giải thưởng	Số lượng	Mức thưởng (VNĐ)	Ghi chú
1	Giải nhất	01	15.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GD&ĐT, cờ và cúp của Ban Tổ chức
2	Giải nhì	02	10.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GD&ĐT, cờ và cúp của Ban Tổ chức

TT	Giải thưởng	Số lượng	Mức thưởng (VNĐ)	Ghi chú
3	Giải ba	03	5.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GD&ĐT, cờ và cúp của Ban Tổ chức
4	Giải tư	04	3.000.000	Giấy khen của Ban Tổ chức
5	Tập thể	04	1.000.000	Tặng Bằng khen của Bộ trưởng Bộ GD&ĐT cho các trường tham gia và tổ chức tốt công tác tuyên truyền, phổ biến cuộc thi đến học viên, sinh viên

Giải thưởng có thể là tiền mặt hoặc hiện vật có giá trị tương đương. Ban Tổ chức cũng có thể huy động thêm giải thưởng khi cần.

Điều 7. Tổ chức thực hiện

1. Cục Công nghệ thông tin: chủ trì, phối hợp với các đơn vị thuộc Bộ GD&ĐT, Hiệp hội an toàn thông tin Việt Nam tổ chức triển khai các hoạt động theo Kế hoạch như: Thành lập Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Tổ thư ký của cuộc thi; Ban hành Thê lệ cuộc thi; Tổ chức các hoạt động liên quan đến cuộc thi.

2. Hiệp hội An toàn thông tin Việt Nam chủ trì, phối hợp với Cục Công nghệ thông tin để: chuẩn bị về địa điểm, cơ sở hạ tầng kỹ thuật, hệ thống phần mềm, ngân hàng câu hỏi và các giải pháp kỹ thuật đảm bảo tính an toàn, bảo mật, công bằng và đúng quy định cho cuộc thi.

3. Các đơn vị: Vụ Giáo dục Đại học, Vụ Kế hoạch – Tài chính phối hợp Cục Công nghệ thông tin triển khai cuộc thi theo Kế hoạch.

4. Trách nhiệm của các học viện, trường đại học:

a) Tổ chức phổ biến nội dung và thể lệ thi, tuyên truyền khuyến khích, động viên sinh viên, học viên tham gia cuộc thi. Tổ chức cho sinh viên đăng ký, lựa chọn và thành lập đội tham gia dự thi.

b) Chủ động hướng dẫn và tổ chức tập huấn về an toàn thông tin cho các đội dự thi của trường (nếu cần thiết).

